

کلیک

تلفن همراه

یکشنبه ۱۳ اسفند ۱۳۹۱ / شماره ۴۱۵



مشاور خرید خودتان باشید اما و اگرهای خرید تلفن همراه

صفحه ۱۱

شمه چا
در تسخیر گجت‌ها

۱۴

پول درآوردن
از بازی‌های رایگان

۱۰

فحشای مرده

۸-۹

کدهای رمزنگاری شده

۴

پلی‌استیشن ۴
رونمایی شد

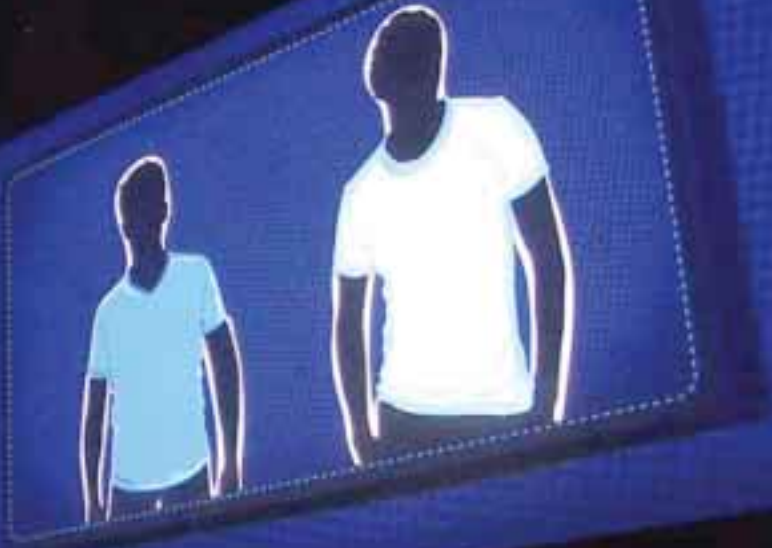
۲

Analysis

تحلیل



پلی استیشن ۴ رونمایی شد



فرد دیگری بود که بعد از کرنی روی صحنه رفت. او درباره خرید Gaikai صحبت کرد. (او بیشتر مسئول شرکت استریم بازی های Gaikai بود، اما هم اکنون با سونی کار می کند) سرویس استریمینگ بازی او که هم اکنون PlayStation Cloud نام گرفته است برای اجرای دموهای PS4 مورد استفاده قرار گرفت و این یعنی هر کس تمایل به اجرای هر بازی ای داشت، بدون دسترسی به کنسول و تنها با استفاده از این سرویس می توانست آن را فوراً بازی کند. گفتنی است در حال حاضر به جای سرویس استریم، کاربران باید یک فایل دانلود کنند. او همچنین اشاره کرد که فیس بوک و Ustream هر دو در PS4 حضور دارند و می توان با دکمه Share دسته دوال شاک ۴، از آنها استفاده کرد.

این قابلیت به این صورت کار می کند که کاربران می توانند اسکرین شات یا ویدئوها را در شبکه های مختلف به نمایش بگذارند. علاوه بر این، سرویس پخش زنده نیز برای هر فرد میسر است و بازی های او می تواند به صورت مستقیم در اینترنت پخش شود.

Remote Play قابلیت دیگری بود که در کنسول قبلی پلی استیشن وجود داشت، پری اعلام کرد این قابلیت در کنسول پلی استیشن ۴ نیز وجود خواهد داشت. دموی کوتاهی از بازی Knak PS4 از سوی مارک کرنی نشان داد که می توان این بازی را از راه دور و روی PS Vita بازی کرد. پری گفت لگو و تاخیر به دلیل استفاده از فناوری فوق العاده Gaikai قابل تشخیص نیست.

او امیدوار است PlayStation Cloud بتواند فراتر از PS4 و Vita برود و به دستگاه های موبایل نیز راه پیدا کند. این سرویس البته به صورت فزاینده ای اجرا می شود. او همچنین گفت بازی های کنسول های قبلی پلی استیشن از طریق این سرویس در PS4 نیز حضور خواهد داشت. خود کنسول به صورت پیش فرض قابلیت اجرای بازی های قبلی را ندارد.

لازم است نرم افزار دیگری در پلی استیشن ۴ باز کنید، می توان در کنسول جدید این کار را بسادگی انجام داد. او همچنین گفت تراشه ای مستقل برای مدیریت ارسال ها و دریافت ها در سیستم در نظر گرفته شده است که کارایی کنسول را بالا می برد. به این معنی که می توان دانلود بازی ها در پس زمینه را انجام داد و حتی وقتی سیستم خاموش است، از شبکه استفاده کرد. از همه مهم تر، قابلیت استریمینگ بازی ها، که چندی است شرکت ها به سوی آن روی آورده اند، در کنسول پلی استیشن ۴ وجود خواهد داشت. به این معنی که دانلود بازی، همزمان با انجام آن صورت می گیرد.

از نظر اتصال به شبکه های اجتماعی نیز پلی استیشن ۴ تمرکز خاصی روی این مسائل گذاشته است. کرنی گفت شبکه اجتماعی پلی استیشن از کنسول خارج شده و به موبایل و Vita نیز راه پیدا خواهد کرد. هر چند او به طور دقیق از این که چه بستری را برای توسعه شبکه اجتماعی سونی استفاده می کند، صحبتی نکرد. همچنین سونی در حال راه اندازی شبکه اجتماعی جدیدی همانند Pinterest است که مشتریان می توانند اسکرین شات و ویدئوهای خود را در آنجا به اشتراک بگذارند.

دیوید پری،

تبدیل کنیم که از طرف بازسازها و برای بازسازها ساخته شده است. تیم شافر و الکس ریگوپلس، روسای شرکت های دابل فاین و هارمونیکس، از چند توسعه دهنده بزرگ بازی بودند که در توسعه این کنسول نقش داشته اند. سپس از دسته دوال شاک ۴ رونمایی شد. این دسته شباهت زیادی به شایعاتی داشت که نشان داده بود. تاج پد، نوار نوری، دکمه اشتراک، بلندگوی مونو و دکمه های لاستیکی مانند، علاوه بر استیک های استاندارد دوال شاک، Dpad، تریگرها و دکمه های پشتی و جلویی در این دسته قرار داده شده است.

داخل این دسته ها باتری های غیر قابل جابه جایی شارژی لیتیوم یون قرار داده شده است. دسته دوال شاک ۴ از نظر ظاهری بسیار به دوال شاک ۳ شبیه است و چند دکمه و قابلیت به آن اضافه شده است.

کرنی سپس از نرم افزار صحبت کرد و گفت: پلی استیشن ۴ می تواند در سطح سیستمی، بازی را متوقف یا ادامه دهد و قابلیت مالتی تسک برای بازیکنان ممکن می شود. مثلاً اگر مشغول بازی Killzone: Shadow Fall هستید و

محمد رضا قربانی

هفته گذشته، سونی از نسل بعدی کنسول پلی استیشن رونمایی کرد. مدیرعامل سونی، اندرو هاوس به جای نمایش کنسول به معرفی لوگو و بخشی از ویژگی های این کنسول پرداخت و زمان عرضه آن را اواخر سال ۲۰۱۳ اعلام کرد. از نظر فنی، پلی استیشن ۴ دارای پردازنده جگوار ۸ هسته ای AMD و واحد گرافیکی رادئون با ۱۸ واحد پردازشی است که قدرت این دستگاه را به ۱/۸۴ ترافلاپس می رساند. درایو بلوری 6X، وای فای 802/11n، پشتیبانی از USB3، بلوتوث ۲/۱، HDMI، خروجی نوری، خروجی آنالوگ و میزان نامشخصی از حافظه فرعی از ویژگی های سخت افزاری این کنسول به شمار می رود.

معمار اصلی سیستم، مارک کرنی که در حوزه بازی های کامپیوتری مردی افسانه ای است و بازی Marble Madness را خلق کرده است، اعلام کرد توسعه PS4 از پنج سال پیش آغاز شده و از آن زمان سونی به دنبال تکامل اکوسیستم پلی استیشن بوده است. کرنی با صحبت از محدودیت های پلی استیشن قبلی اعلام کرد در این کنسول تلاش شده چیزی میان کنسول و بازی قرار نگیرد. همچنین از توانایی های چند وظیفگی در این کنسول ها نیز صحبت شد.

کرنی گفت: «ما قادریم پلی استیشن ۴ را به سیستمی





چگونه کروم خود را سریع تر کنیم؟

قابلیت‌های پنهان کروم

محمدحسین کردونی

اگر شما هنوز از گوگل کروم استفاده نکرده‌اید، حتما این کار را بکنید. هنگامی که صحبت از سرعت مرورگر به میان می‌آید، موزیلا و مایکروسافت نمی‌توانند با گوگل رقابت کنند. در صورتی که بخواهید، کروم می‌تواند با اعمال برخی تغییرات از این هم سریع‌تر شود.

برای کمک به این هدف، در اینجا برخی افزونه‌های رایگان کروم و ترفندهای آن را جمع‌آوری کرده‌ایم. افزایش قدرتی را که فراهم می‌کنند، تجربه کنید و خواهید دید طی چند روز چه تأثیری روی وبگردی شما خواهد گذاشت.

اگر شما جزو کاربران حرفه‌ای محسوب می‌شوید، می‌توانید از گزینه‌های تجربی کروم که از پردازشگر مرکزی و پردازشگر گرافیکی شما استفاده می‌کنند تا وبگردی‌تان را بهبود بخشند، بهره ببرید. این گزینه‌ها در یک منوی پنهان کروم قرار دارد تا کاربران عادی به‌طور اتفاقی با دستکاری آنها مرورگرشان را از بین نبرند؛ ولی ما به توصیه این گزینه‌ها و چگونگی کارکرد آنها خواهیم پرداخت.

افزونه‌های قدرتمند

اگر به فروشگاه وب کروم بروید، مجموعه گسترده‌ای از برنامه‌های کروم را خواهید دید که مرورگرشان را با بازی‌ها، شبکه‌های اجتماعی، نرم‌افزارهای پخش موسیقی و... تکمیل می‌کند. افزونه‌هایی که در اینجا به آنها می‌پردازیم، به این منظور طراحی شده‌اند که کروم را کم‌حجم‌تر و موثرتر کنند.

Fastest Chrome

این افزونه همان‌طور که از نام آن انتظار می‌رود، یک سری ابزار صرفه‌جویی در زمان به مرورگر می‌افزاید. این قابلیت‌ها شامل برخی ابزار سطحی است؛ ابزاری مانند نمایش یک پنجره حاوی توضیحاتی از کلمه انتخاب شده و ارائه گزینه‌ای برای جستجوی آن عبارت در موتورهای جستجوی مختلف. افزون بر این، این افزونه به شما اجازه می‌دهد «تبدیل خودکار متن URL به لینک‌های قابل کلیک کردن» را انتخاب کنید. البته قابلیت «صفحات بی‌پایان» آن، به‌طور خودکار، صفحه بعدی یک وبسایت را بارگذاری می‌کند؛ بنابراین زمان ارزشمند خود را برای کلیک کردن دکمه «بعدی» و انتظار برای بارگذاری صفحه هدر نمی‌دهید.

پیمایش سریع گوگل (Google Quick Scroll)

این افزونه مستقیماً شما را به عبارات جستجوی هدایت می‌کند که در وبسایت‌ها به دنبالشان هستید. با نصب

این افزونه، هر زمان که لینک جستجو را کلیک کنید، یک قسمت کوچک که حاوی نمایی از متن انتخاب شده در نتیجه جستجوی شماست در گوشه سمت راست و پایین مرورگر شما باز می‌شود. با کلیک روی آن، کروم بدون هیچ مشکلی شما را به آنجا می‌فرستد.

جعبه ابزار کروم (Chrome Toolbox)

با نصب این افزونه می‌توانید چند بوک‌مارک را با یک کلیک باز کنید تا اطلاعات فرم‌های ثبت‌نشده را در حافظه پنهان قرار دهید؛ با این کار دیگر نیاز نیست هر زمان که یک پروفایل جدید می‌سازید، دوباره اطلاعات را از ابتدا تایپ کنید. همچنین برای بزرگ‌کردن تصاویر و ویدئوها از داخل خود مرورگر می‌توانید از آن استفاده کنید.

مواظب باشیید

برای دسترسی به گزینه‌های مخفی کروم باید در نوار آدرس کروم عبارت `chrome://flags/` را تایپ کنید. صفحه‌ای باز می‌شود که حاوی تعداد زیادی گزینه است که مستقیماً روی کارایی مرورگر تأثیر می‌گذارند. اولین چیزی که در این صفحه خواهید دید، یک هشدار بزرگ است که اعلام می‌کند این تغییرات ممکن است خطرناک باشند! این قابلیت‌های تجربی ممکن است در هر زمان تغییر کنند، خراب یا ناپدید شوند. هیچ تضمینی وجود ندارد که با فعال کردن هر یک از این موارد، مرورگر شما از کار نیفتد! جدای از مزاح، مرورگر شما ممکن است تمام اطلاعات شما را پاک کند یا امنیت و حریم خصوصی شما به‌صورت غیرمنتظره‌ای در معرض خطر قرار بگیرد. هر موردی را که فعال کنید برای تمام کاربران این مرورگر فعال می‌شود، پس لطفاً با احتیاط ادامه دهید! اگرچه مواردی که در اینجا صحبت می‌شود تنها ممکن است خطاهای ساده رندر کردن را باعث شود، ولی بهتر است احتیاط بیشتری به خرج دهید.

تغییر کلیدها: منوی نشانه‌های گوگل کروم، فهرستی بلند از گزینه‌های تجربی نمایش می‌دهد که تنها چند گزینه آنها روی کارایی تأثیر می‌گذارد که در زیر آورده شده است.

نادیده گرفتن فهرست مواردی که باید در مک، ویندوز، لینوکس و سیستم‌عامل کروم رندر شود: این گزینه، فهرست موارد نرم‌افزاری مورد نیاز برای رندر شدن در کروم را نادیده می‌گیرد و شتاب‌دهنده پردازشگر گرافیکی را روی پیکربندی پشتیبانی نشده سیستم اعمال نمی‌کند. اگر از درایورهای تجربی پردازشگر گرافیکی استفاده می‌کنید، روشن کردن این

قابلیت، زمان بارگذاری بازی‌ها و ویدئوها را کوتاه‌تر می‌کند.

ترکیب پردازشگر گرافیکی روی تمام صفحات:

این گزینه، ترکیب شتاب داده شده به وسیله پردازشگر گرافیکی را روی تمام صفحات وب اعمال می‌کند، نه فقط روی لایه‌های خاص. فعال کردن این گزینه ممکن است به شما سرعت بالاتری در آغاز به کار سیستم بدهد.

ترکیب واحدهای پردازشی:

این گزینه یک واحد ثانویه پردازش روی سیستم‌های چند هسته‌ای در نظر می‌گیرد که مختص ترکیب صفحات وب است. فعال کردن این قابلیت، پیمایش روان‌تر را نتیجه می‌دهد؛ حتی اگر واحد اصلی پردازش مشغول انجام دیگر وظایف پردازشی خود باشد.

غیرفعال کردن اشکال دوبعدی شتاب داده

شده: غیرفعال کردن این گزینه، پردازشگر گرافیکی را از رندر کردن اشکال دوبعدی باز می‌دارد و در عوض از پردازشگر مرکزی برای رندر کردن نرم‌افزار استفاده می‌کند.

غیرفعال کردن انیمیشن‌های شتاب داده شده

CSS: هنگامی که ترکیب واحدهای پردازش فعال باشد، انیمیشن‌های شتاب داده شده CSS نیز روی واحد ترکیبی پردازش اجرا می‌شود؛ ولی اجرای انیمیشن‌های شتاب داده شده CSS، حتی بدون ترکیب‌کننده واحدهای پردازش، می‌تواند دسترسی به مقاصد بهره‌وری را آسان‌تر کند.

فیلترهای SVG که با پردازشگر گرافیکی

شتاب داده شده است: این گزینه پردازشگر گرافیکی

شما را مجبور

می‌کند به رندر

فیلترهای «گرافیک‌های

برداری قابل مقیاس‌بندی» (SVG) شتاب

دهد که می‌تواند فرآیند بارگذاری وبسایت‌هایی را که از تعداد زیادی سایه یا دیگر افکت‌های بصری استفاده می‌کنند، سرعت بخشد.

غیرفعال کردن Vsync پردازشگر گرافیکی:

اگر شما یک بازیکن حرفه‌ای بازی‌های رایانه‌ای باشید احتمالاً درباره همگام‌سازی عمودی (Vertical Sync) شنیده‌اید. خاموش کردن Vsync، همگام‌سازی با نرخ عمودی بازنمایش مانیتور را غیرفعال می‌کند. به‌عنوان مثال اگر مانیتور شما نرخ بازنمایش ۶۰ هرتز را داشته باشد، غیرفعال کردن Vsync به پردازشگر گرافیکی این امکان را می‌دهد که نرخ خروجی خود را سریع‌تر از ۶۰ هرتز قرار دهد.

بسته به پیکربندی سیستم و نسخه کروم‌تان، برخی از این گزینه‌ها ممکن است به‌طور پیش‌فرض فعال نباشند و همچنین با توجه به درایورهای گرافیکی و به‌روزرسانی‌های نصب شده برای سیستم‌عامل، برخی از آنها ممکن است به‌طور کلی روی بهره‌وری تأثیر نداشته باشند. با وجود این، کار کردن با این گزینه‌ها و تماشای وبسایت‌های مورد علاقه‌تان می‌تواند تجربه خوبی برای شما به همراه داشته باشد؛ ولی به‌طور کلی اشکال دوبعدی شتاب داده شده و گزینه‌های ترکیب پردازشگر گرافیکی، بیشترین فواید را به همراه خواهد داشت.

اگر شما به طور کلی یک سیستم سریع دارید و نرم‌افزارها، درایورها و مرورگر خود را به‌روز نگه داشته‌اید، ممکن است قبلاً از برخی شکل‌های شتاب‌دهی سخت‌افزاری استفاده کرده باشید که کارایی آنها می‌تواند کاملاً مفید باشند. در این حالت هم تجربه کار کردن با برخی قابلیت‌های پنهان در کروم می‌تواند تعدادی کارایی افزون را به‌طور رایگان در اختیار شما قرار دهد.

اشتراک تصویر مانیتور

در وبسایت Yugma می‌توانید تصویر لحظه‌ای کامپیوتر خود را با دیگران به اشتراک بگذارید و آنها صرف نظر از سیستم‌عاملی که استفاده می‌کنند، می‌توانند به آن دسترسی داشته باشند.

<https://www.yugma.com/>



پشتیبانی از راه دور

وبسایت زهو سرویس‌های زیادی دارد و بیشتر آن را به عنوان یکی از آلت‌رناتیوهای جدی آفیس آنلاین می‌شناسند. یکی از بخش‌های کمتر شناخته‌شده این وبسایت، پشتیبانی از راه دور یا Remote Support است که به کاربران اجازه می‌دهد به صورت چند نفره دستکاپ یک فرد را ببینند یا از راه دور سیستم فرد دیگری را تحت کنترل خود درآورند.

<https://meeting.zoho.com/home.do>



پیشگامان تهران

آموزش فوق تخصصی تعمیرات لب تاب، کامپیوتر، فتوکپی، پرینتر و تلویزیونهای پیشرفته و A+ www.pishgamantehran.com ۰۲۱-۶۱۹۶۷

Software

نرم افزار

اطلاعات محرمانه را در جای امن نگهداری کنید کدهای رمزنگاری شده

امیر عساری

رمز کارت‌های بانکی، رمز کاربری ایمیل، رمز ورود به سیستم‌عامل و بسیاری از رموز و اطلاعات مهم دیگر از جمله اطلاعات محرمانه‌ای است که هر یک از کاربران باید در حفظ امنیت و جلوگیری از هک شدن آنها توسط دیگران کوشا باشند. روش‌های مختلفی برای نگهداری از این رموز و اطلاعات محرمانه وجود دارد، برخی کاربران آنها را در حافظه خود ثبت می‌کنند و برخی دیگر آنها را در فایل‌های متنی یا روی کاغذ یادداشت می‌کنند. در چنین شرایطی می‌توان گفت کسانی که رمز را در خاطره خود ثبت کرده‌اند کمتر از افراد دیگر در معرض خطرات احتمالی همچون سرقت اطلاعات هستند؛ چرا که یک کاغذ یا فایل متنی ذخیره شده در رایانه را بر راحتی می‌توان سرقت کرد و به تمامی رمز عبورهای ثبت شده در آن دسترسی داشت. با این حال اگر بخواهیم این روش را با روش‌های دیگر مقایسه کنیم، باز هم روش مطمئن برای ذخیره رمز عبورها و اطلاعات محرمانه شما نخواهد بود، زیرا در صورتی که رایانه شما آلوده به بدافزارها و نرم‌افزارهای مخرب دیگر باشد، بر راحتی می‌توان اطلاعات و رمزهای وارد شده در رایانه را سرقت کرد و اهمیتی ندارد رمز از حافظه شما استخراج و در رایانه تایپ شده است یا از یک فایل متنی ذخیره شده در رایانه به دست آمده و تایپ یا کپی شده است. باتوجه به این موارد می‌توان این‌طور نتیجه گرفت که هیچ‌یک از شیوه‌های ذکر شده روش مناسبی برای حفاظت و ذخیره‌سازی رمز عبورها و دیگر اطلاعات محرمانه در رایانه نیست و باید روش دیگری را برای این کار انتخاب کرد.

محرمانه اطلاعات

اگر به دنبال روشی برای حفظ امنیت رمز عبورها و اطلاعات محرمانه خود در رایانه هستید و می‌خواهید مانع سرقت این اطلاعات توسط نرم‌افزارهای مخرب شوید، پیشنهاد می‌کنیم از Sticky Password کمک بگیرید. این نرم‌افزار به شما این امکان را می‌دهد تا رمز عبورها و دیگر اطلاعات متنی خود را بر راحتی و در چند کلیک ساده، در بانک اطلاعاتی نرم‌افزار ثبت کرده و در مواقع نیاز، با یک کلیک ماوس این اطلاعات را مورد استفاده قرار دهید. به کمک این نرم‌افزار می‌توانید هنگام ورود به سایت‌ها، اطلاعات کاربری و رمز عبور را به صورت خودکار در کادرهای مورد نظر وارد کرده و هنگام عضویت در سایت‌های مختلف نیز فرم‌های عضویت را به‌طور خودکار تکمیل کنید.



اینترنت با حداکثر سرعت



از سرعت اینترنت خود ناراضی هستید؟ شنیده‌اید که برخی کاربران عقیده دارند سرعت اینترنت در ویندوزهای ۷ و ۸ به مراتب بیشتر از ویندوز اکس‌پی است؟ آیا می‌دانید این تفاوت سرعت در چیست؟

در نسخه‌های مختلف سیستم‌عامل ویندوز به‌طور پیش‌فرض تنظیماتی برای ارتباط با شبکه‌های مختلف از جمله شبکه اینترنت طراحی شده است. این تنظیمات در حالت پیش‌فرض از حداکثر توان سخت‌افزار و شبکه شما هنگام ارسال و دریافت اطلاعات استفاده نمی‌کنند و این استفاده نکردن از توان حداکثری موجب می‌شود تا شما نتوانید از حداکثر سرعت ارتباط اینترنتی خود بهره‌مند شوید. به نظر شما روشی وجود دارد که سرعت اینترنت خود را افزایش دهید؟ یکی از ساده‌ترین روش‌های انجام این کار، ارتقای اشتراک اینترنت به سرعت‌های بالاتر است؛ اما این کار نیازمند پرداخت هزینه‌های بیشتر نیز است. روش دیگری که به شما پیشنهاد می‌کنیم، مورد استفاده قرار دهید، بهره‌مندی از نرم‌افزار Internet Cyclone است. این نرم‌افزار قادر است با بهینه‌سازی تنظیمات مربوط به ارتباطات شبکه و اینترنت در ویندوز و مرورگر اینترنتی شما، حداکثر سرعت اتصال اینترنت را مورد استفاده قرار داده و به این ترتیب، افزایش سرعت چشمگیری را برای شما به‌وجود آورد. توجه داشته باشید که با استفاده از این نرم‌افزار، سرعت ارتباط اینترنتی شما از ۱۲۸ کیلوبیت بر ثانیه به یک مگابیت بر ثانیه تغییر نخواهد کرد بلکه شما می‌توانید از نهایت سرعت موجود در یک ارتباط ۱۲۸ کیلوبیت بر ثانیه استفاده کنید که در بسیاری موارد و باتوجه به تنظیمات پیش‌فرضی که در سیستم‌عامل وجود دارد، این کار امکان‌پذیر نیست.

این نرم‌افزار در همه نسخه‌های سیستم‌عامل ویندوز قابل استفاده است و با انواع تجهیزات سخت‌افزاری و مدل‌های مودم نیز سازگاری دارد. <http://www.jordysoft.net/DownSoft.aspx?Id=1&L=1>

APP Store



صرفه‌جویی در زمان

همان‌طور که گفتیم، یکی از امکانات این نرم‌افزار، تایپ اطلاعات مورد نیاز برای وارد شدن به سایت‌های مختلف است. همچنین این نرم‌افزار فرم‌های عضویت در صفحات مختلف را به‌طور خودکار برای شما پر می‌کند که این عملیات موجب می‌شود در وقت شما صرفه‌جویی شود.

امنیت کامل

از دیگر امکاناتی که این نرم‌افزار در اختیار شما قرار می‌دهد، مدیریت یکپارچه اطلاعات ثبت شده در بانک اطلاعاتی نرم‌افزار و محافظت از این اطلاعات با استفاده از الگوریتم‌های پیچیده رمزنگاری است. دسترسی به این اطلاعات تنها توسط کاربری امکان‌پذیر است که رمز اصلی ورود به برنامه را در اختیار داشته باشد. علاوه بر این ورود خودکار اطلاعات در سایت‌ها و فرم‌های به‌نمایش درآمده در صفحات وب مانع سرقت اطلاعات توسط ثبت‌کننده‌های کلیدهای صفحه‌کلید می‌شود. این نرم‌افزار با رمزنگاری و پنهان‌سازی اطلاعات وارد شده در فرم‌های ورود این امکان را فراهم می‌سازد تا از سرقت اطلاعات توسط نرم‌افزارهای مخرب نصب شده روی رایانه ممانعت کنید و به شما این اطمینان را می‌دهد جز شخص شما هیچ فرد دیگری به اطلاعاتتان دسترسی نخواهد داشت. نیاز نداشتن به نصب نوار ابزار در مرورگر، پشتیبانی از مرورگرهای مختلفی همچون اینترنت‌اکسپلورر، کروم، فایرفاکس و...، قابلیت استفاده به‌صورت پکیج نصبی و نسخه قابل حمل، هماهنگ‌سازی خودکار اطلاعات میان نسخه نصب شده روی رایانه و نسخه قابل حمل و پشتیبانی از قابلیت ورود اطلاعات کاربر از حافظه مرورگر و استخراج اطلاعات ذخیره شده در فرمت‌های گوناگون و به‌صورت ایمن از ویژگی‌های این نرم‌افزار به‌شمار می‌رود. Sticky Password در دو نسخه رایگان و آزمایشی قابل دانلود است که برای دانلود هر کدام از نسخه‌های مورد نظر می‌توانید به لینک زیر مراجعه کنید:

<http://www.stickypassword.com/download>



استودیوی صوتی در منزل

تبدیل موزیک‌ها و فایل‌های صوتی قدیمی به فایل‌های صوتی دیجیتال با کیفیت بالا، بهینه‌سازی آهنگ‌ها، ضبط سخنرانی‌ها، خلق زنگ‌های جدید برای تلفن همراه و حتی میکس و ویرایش فایل‌های صوتی از جمله کارهایی است که بر راحتی و با استفاده از ابزارهای موجود در نرم‌افزار قدرتمند MAGIX Audio Cleaning Lab 2013 می‌توانید انجام دهید.

ضبط زنده، استخراج صوت از فایل‌های ویدئویی، حذف نویز و افزایش کیفیت فایل‌های صوتی، برش، ادغام و بهینه‌سازی فایل‌های صوتی همراه با قابلیت افزودن افکت‌های مختلف به‌هریک از فایل‌ها و تبدیل فرمت‌های صوتی به یکدیگر نیز از جمله امکانات دیگری است که در این نرم‌افزار مشاهده می‌شود. چنانچه به ویرایش فایل‌های صوتی علاقه دارید یا این کار را به‌صورت حرفه‌ای انجام می‌دهید، پیشنهاد می‌کنیم با مراجعه به لینک زیر نسخه‌ای از این نرم‌افزار را با قابلیت اجرا در نسخه‌های مختلف ویندوز از جمله ویندوز ۸ دانلود کنید:

http://dl03.magix.net/trial_acl2013dlm.exe

هنر نامی با کلمات

لوگو، تیتر و کلیه‌های جذاب از جمله مواردی است که در طراحی پوسته‌های تبلیغاتی، سایت‌ها و برنامه‌های مالتی‌مدیا اهمیت ویژه‌ای دارد. تا به حال به طراحی یک لوگو برای شرکت یا حرفه خود فکر کرده‌اید؟ فکر می‌کنید نوشتن یک متن تبلیغاتی به شکل هنری و جذاب تاچه اندازه می‌تواند در موفقیت آن تبلیغ تاثیرگذار باشد؟

اگر به این موارد فکر کرده‌اید اما توانایی استفاده از نرم‌افزارهای گرافیکی برای خلق این جذابیت‌ها را ندارید، نگران نباشید، چرا که



با استفاده از نرم‌افزار Art Text بر راحتی و با چند کلیک ساده ماوس می‌توانید متون مورد نظرتان را به شکلی هنری درآورید. همچنین لوگوهای جذابی را طراحی کنید و کلیه‌های متنوعی را برای برنامه‌های مالتی‌مدیای خود ایجاد کنید. پشتیبانی از قلم‌های متنوع، بهره‌مندی از بانک آیکون و تصاویر پیش‌طراحی شده به منظور ایجاد کلید و آیکون و ده‌ها افکت ویژه متنی برای اعمال روی متون مورد نظر شما از جمله ویژگی‌های این نرم‌افزار به‌شمار می‌رود.

نسخه آزمایشی این نرم‌افزار با حجم ۶۲ مگابایت از لینک زیر قابل دانلود است:

<http://s3.amazonaws.com/belightssoft/ArtText.dmg>



Galaxy S3

پردازنده ۱ گیگاهرتز ، تک سیم ، ساپورت رم تا ۳۲ ، ساپورت ۳g ، اندروید ۴ ، دوربین ۵ ، صفحه ۴.۷ اینچ حسگر حرارتی

بدون کوچکترین تفاوت با نمونه اصلی

۷۰۰۰...
تومان

فروش ویژه انواع گوشیهای طرح اصلی

فروشگاه موبایل

تلفن سفارش کال

۰۲۱ - ۲۲ ۸۹ ۲۴ ۵۶
۰۲۱ - ۲۲ ۸۹ ۹۱ ۶۴
۰۲۱ - ۸۸ ۴۸ ۴۴ ۵۰
۰۲۱ - ۸۸ ۴۸ ۴۴ ۵۱
۰۹۱۲ - ۴۱۱ ۶۴ ۸۹

ثمین

یک سال گارانتی

با خرید هر گوشی موبایل یک عدد کیف و رم ریدر دریافت کنید

Galaxy Pop



تک سیم
سپورت رم تا ۸
جاوا
دوربین ۲
Bluetooth

۱۷۵۰۰۰ تومان

Arc S



تک سیم
صفحه ۴ اینچ
سپورت رم تا ۱۶
جاوا
رادیو
Bluetooth
دوربین ۲

۱۹۵۰۰۰ تومان

iPhone 4 S



تک سیم
صفحه ۳.۵
رم ۴
اندروید ۴
تاج حرارتی
دوربین ۲
WiFi
کاملاً مشابه

۳۸۵۰۰۰ تومان

iPhone 5



تک سیم
صفحه ۴ اینچ
سپورت رم تا ۸
جاوا
WiFi
کاملاً مشابه

۲۲۰۰۰۰ تومان

iPhone 5



تک سیم
صفحه ۴ اینچ
سپورت رم تا ۱۶
جاوا
WiFi
تاج حرارتی
کاملاً مشابه

۳۰۰۰۰۰ تومان

iPhone 4



تک سیم
صفحه ۳.۵
سپورت رم تا ۸
جاوا
دوربین ۱.۳
رادیو

۱۴۰۰۰۰ تومان

iPhone 4 S



تک سیم
صفحه ۳.۵
رم ۴
جاوا
تاج حرارتی
دوربین ۲
WiFi
کاملاً مشابه

۲۹۵۰۰۰ تومان

Galaxy Note 2



تک سیم
سپورت رم تا ۸
جاوا
دوربین ۲
WiFi
TV
۵ مگاپیکسل

۳۶۵۰۰۰ تومان

Galaxy S3



تک سیم
سپورت رم تا ۸
جاوا
دوربین ۲
WiFi
کاملاً مشابه

۱۹۵۰۰۰ تومان

Galaxy S3



تک سیم
سپورت رم تا ۱۶
اندروید ۴
دوربین ۲
صفحه ۳.۵ اینچ
حسگر حرارتی
کاملاً مشابه

۳۸۵۰۰۰ تومان

B200



سه سیم کارت
رادیو
دوربین
جاوا
بدنه فلزی

۱۰۵۰۰۰ تومان

ساعت موبایلی استیل



سپورت رم تا ۴
صفحه ۱.۵ اینچ
تک سیم
دوربین ۱.۳
ظرفه ای و سفکی

۳۲۰۰۰۰ تومان

Galaxy S2



تک سیم
سپورت رم تا ۸
جاوا
دوربین ۲
Bluetooth
کاملاً مشابه

۱۸۰۰۰۰ تومان

Galaxy S2



تک سیم
TV
WiFi
کاملاً مشابه

۲۱۵۰۰۰ تومان

Xperia S



تک سیم
سپورت رم تا ۸
جاوا
دوربین ۲
Bluetooth
مشابه

۲۰۰۰۰۰ تومان

فروش تبلت با سیستم عامل اندروید

۳۳۰۰۰...
تومان



مشخصات کلی :

پردازنده : 1.2GHz
حافظه رم : 512MB
حافظه داخلی : 4GB
صفحه نمایش : ۷ اینچ
در رنگهای متنوع
سیستم عامل : Android 4.0.3
سایر امکانات : دوربین ۲ مگا پیکسل ،
WiFi ، ساپورت رم تا 32GB ، باتری 3800mAh ...

۹۹۰۰۰...
تومان



مشخصات کلی :

پردازنده : 1.2GHz
حافظه رم : 512MB
حافظه داخلی : 4GB
صفحه نمایش : ۷ اینچ
در رنگهای متنوع
سیستم عامل : Android 4.0.3
سایر امکانات : دوربین ۲ مگا پیکسل ، WiFi ،
سپورت رم تا 32GB ، باتری 3800mAh ...

Open source

منبع باز

اندروید

به روز شد



ایمیل

در بخش ایمیل نیز ToolTip ها دارای متن هستند و پیکان‌های چپ و راست تصحیح شده و متن جدیدتر یا قدیمی‌تر را نشان می‌دهد.

باز کردن با تشخیص چهره

یکی دیگر از تغییرات جزئی که انجام شده است، تنظیمات Face Unlock (باز کردن گوشی با تشخیص چهره) است. رنگ فونت‌ها نسبت به رنگ زمینه شفاف‌تر و خواندن متون توضیحات ساده‌تر شده است. این تغییر در تمام بخش‌های تنظیمات اندروید اعمال شده است.

پیام‌ها

عنوان Choose Ringtone به Sound تغییر نام داده است و فایل صوتی زنگ گوشی با فونت ریزتر نشان داده می‌شود. همچنین گزینه Vibrate از حالت PopUp به گزینه علامت زنی تغییر کرده است. پیش از این گزینه Vibrate سه حالت «همیشه»، «تنها وقتی گوشی سایلنت است» و «خاموش را داشت» که با این تغییر فقط می‌شود آن را خاموش یا روشن کرد.

صفحه قفل

دکمه افزودن ویجت صفحه قفل در این نسخه، نام کردن پاسخ می‌دهد و رنگ آن به آبی تغییر می‌کند. همچنین امکان کم و زیاد کردن صدای زنگ از طریق دکمه‌های ولوم وجود ندارد و این دکمه تنها زمانی که موسیقی در حال پخش شدن است، فعال می‌شود.

تلفن

تغییرات انجام شده در این بخش مشابه بخش پیام‌هاست و تنظیمات زنگ و ویبره نیز به صورت بالا تغییر یافته است.

تنظیمات

در بخش تنظیمات، گزینه Default Notification به Default Notification تغییر نام داده است. در بخش Sync، عنوان از خاکستری به سفید تغییر رنگ داده است که تغییری اساسی به شمار می‌آید، چرا که باعث این شبهه می‌شد که حساب فرد غیرفعال است.

در وارد کردن بی‌دقت شماره تلفن شود. همچنین نرم‌افزار Stopwatch نیز با تغییرات اندکی روبه‌رو شده است، متون تصحیح شده و فاصله میان آنها کمتر شده است. در بخش تنظیمات ساعت نیز حروف دیگر درست نیست و خواندن ساده‌تری دارد.

تب‌ها بیشتر شده است. این تصحیح فاصله‌ها در هر کجایی که ساعت نشان داده می‌شود، اعمال شده است.

در شماره‌گیر نیز تقریباً تمام فاصله‌ها زیاد شده است. هر چند اختلاف این نسخه با نسخه قبلی بسیار اندک است، اما می‌تواند منجر به کمتر شدن اشتباه

محمدرضا قربانی

گوگل بتازگی نسخه جدید سیستم عامل موبایل خود، اندروید را به روز کرده است. هر چند این به روز رسانی بنیادین نبوده، اما قابلیت‌های ریز بسیاری در این نسخه به سیستم عامل افزوده شده است که دانستن آنها برای کسانی که می‌خواهند به آخرین نسخه مهاجرت کنند، ضروری خواهد بود.

از بخش‌های مهم این قابلیت، توضیحات دقیق سرعت و زمان دانلود فایل‌ها در بخش Notification است.

دکمه بازگشت

در اندروید ۴/۲/۱، وقتی عنوان را لمس می‌کردید، به بخش بالاتر باز می‌گشت اما این عملیات، پاسخ بصری از سوی سیستم نداشت. در نسخه جدید، وقتی این دکمه را لمس می‌کنید، کل باکس رنگی می‌شود. شاید این تغییر بزرگ‌ترین تغییر در این به روز رسانی کوچک باشد چرا که رنگ زمینه، آیکون و متن مطابق با لمس، تغییر ماهیت می‌دهند و استفاده از آن بسیار منطقی‌تر شده است چرا که نیاز نیست پیکان گوشه بالایی صفحه را لمس کنید و کل آن نوار قابل لمس کردن شده است.

نرم‌افزار حالت خاموشی

نرم‌افزارهای حالت خاموشی در نسخه ۴/۲ معرفی شدند. این نرم‌افزارها زمانی فعال می‌شوند که سیستم در حالت خاموش یا Lock قرار دارد. برخی از این نرم‌افزارها قابل تعامل با کاربر هم هستند و نیازی به خروج گوشی از حالت قفل برای توقف آهنگ، پخش آهنگ بعدی یا جواب دادن به اس‌ام‌اس نیست.

شماره‌گیر و افراد

یکی دیگر از تغییرات به وجود آمده، از نگه داشتن انگشت روی آیکون افراد در دفتر تلفن دیده می‌شود و عنوان آن از New به Add Contact تغییر نام داده است. این تغییر در بخش‌های دیگری همچون گروه‌ها نیز انجام شده است.

ساعت

نرم‌افزار ساعت نیز در برخی جاها با بهبود حاشیه کناری روبه‌رو شده و فضای بین ساعت دیجیتال و



Review

بررسی

iPhone 6



بررسی و تحلیل فناوری‌های آینده و کاربرد

آنها در نسل بعدی آیفون

درخشش آیفون 6 در فردا

جواد ودودزاده

آیفون 6 این شانس را دارد تا به سوی فناوری‌هایی که هنوز در سال ۲۰۱۳ آماده عرضه نشده‌اند، جهش داشته باشد. اجازه بدهید با هم به فناوری و ویژگی‌های آیفون 6 که قرار است سال ۲۰۱۴ به بازار بیاید، نگاهی داشته باشیم.

۱- فناوری جدید دوربین

در ابتدا، آیفون از نظر کیفیت دوربین پیش‌تاز نبود و تا زمان ارائه آیفون 4 عملکردی جدی در مورد آن نداشت. بهینه‌سازی‌های دوربین آیفون 5 که بیشتر در پشت صحنه جریان داشت، بیشتر شامل پردازش بهتر تصویر بودند. این در حالی است که آیفون آینده مسلما پا را از این فراتر خواهد نهاد.

شرکت سونی به‌عنوان تامین‌کننده حسگرهای (sensor) اپل امسال حسگری را راهی بازار کرده که 13 مگاپیکسل - که هیچ تردیدی در کیفیت تصویر ارائه شده توسط آن وجود ندارد - در زیر سرپوشی کوچک جمع کرده است. البته این را باید مدیون روش‌های جدید طراحی حسگر دانست. این قابلیت به دلیل ثبت (capture) پیکسل‌های سفید به همراه پیکسل‌های قرمز، سبز و آبی است که کیفیت بالا در عکاسی در شرایط نور کم را به دنبال دارد. این گفته به معنای آن است که آیفون بعدی توانایی ضبط تصاویر متحرک و ارائه (HDR recording) برای دریافت حداکثر جزئیات ویدئوها را خواهد داشت. پیشرفت‌های دیگری نیز در راه است که البته بعید است چیزی شبیه فناوری PureView تلفن همراه 808 نوکیا باشد؛ زیرا حسگر تصویر به آن اندازه برای گنجانده شدن در موبایل باریک و جمع‌وجوری مانند آیفون بسیار بزرگ است.

۲- تحول 4G

تا زمانی که آیفون 6 ارائه شود، فناوری 4G بسیار توسعه‌یافته‌تر از حالا خواهد بود. بخصوص در انگلیس امسال پوشش اتصال پذیری 4G تا 70 درصد این کشور گسترش خواهد یافت. آیفون 5 تنها باند 1800 مگاهرتز را پشتیبانی می‌کند؛ یعنی تا بعد از 2013 کاربران انگلیسی تنها قادرند از دو شبکه EE و Three's خدمات بگیرند. ما انتظار داریم که آیفون 6 سطح گسترده تری از باندهای 4G را مورد پشتیبانی قرار دهد. بنابراین باید بتواند بی‌هیچ مشکلی با هر شبکه 4G کار کند. در آمریکا دو فناوری متفاوت wireless رایج است. این احتمال وجود دارد که اپل هر دو را در یک دستگاه گنجانده و آیفون بعدی بتواند بی‌اشکال با هر دو شبکه کار کند.

۳- Wi-Fi 802.11ac

در آیفون 5 در مقایسه با آیفون 4S، اپل سرعت اتصال وای-فای را تا حد زیادی بهبود بخشیده است. تغییرات در این زمینه در آیفون بعدی هنگامی محقق می‌شود که نسل آینده فناوری Wi-Fi قابل دسترس شود. در زمان حاضر امکان خرید مسیریاب‌های (router) بی‌سیم AC وجود دارد. هنگامی که این فناوری (البته آن‌طور که اپل فناوری‌ها را به کار می‌برد) در تلفن‌های همراه و تبلت‌ها تعبیه شود، انتظار می‌رود قادر به ارائه سرعت‌های اتصال شبکه‌ای تا سطحی بالاتر از 500 مگابیت بر

ثانیه (Mbps) باشد که بسیار سریع‌تر از حد ممکن فعلی است. حقیقت امر این است که اکنون هیچ‌کس از اتصال اینترنت خانگی آنچنان سریعی برخوردار نیست تا بهره کامل را از این سرعت ببرد، اما موارد مصرف دیگری فراتر از وبگردی نیز وجود دارد. این سرعت بالا در استریم ویدئو با کیفیت بالاتر و قابل اطمینان‌تر روی AirPlay موثر است. اجرای بازی‌ها در حالت آینه شده (mirrored) نیز روان‌تر صورت می‌پذیرد. از آن مهم‌تر، این قابلیت همگام‌سازی (syncing) و ایرلس داده با iTunes را به صورت مافوق سریع، بسیار فراتر از قابلیت درگاه اتصال جدید رعد و برق (Lightning) امکان‌پذیر می‌سازد. اگر اپل درصدد کنار گذاشتن کامل اتصال فیزیکی باشد، آن‌موقع که سرعت اتصال بالای وایرلس AC برای دوستداران محتوای رسانه‌ای اهمیت خواهد یافت.

۴- NFC

ارتباطات نزدیک

میدانی (NFC) فناوری بی‌سیم برد کوتاهی است. این فناوری برای سهولت در انتقال مقادیر کم داده به صورتی سریع و آسان طراحی شده است. ان. اف. سی روشی ایده‌آل به منظور استفاده در سیستم‌های پرداخت بدون اتصال (contactless) است. در مورد اپل، Passbook in iOS چیزی مشابه NFC است. حال اگر Passbook و NFC به عنوان یک بسته در یک جا جمع شود، سطحی عالی از انعطاف پذیری را در اختیار می‌گذارد. NFC کاربردهای عملی دیگری نیز دارد. می‌تواند برای دسترسی به یک مسیر یاب وای فای به جای به کار بردن یک گذرواژه طولانی مورد استفاده قرار گیرد. به طور خلاصه از این قدرت بالقوه برخوردار است تا بتواند زندگی را کمی برای ما آسان‌تر کند که این امر با طبیعت آیفون جور در می‌آید.

۵- پرداخت‌های امن

در دهه گذشته، اپل به همه فروشگاه‌هایی که مردم انتظار دیدنش را در آنجا نداشتند نیز رخنه کرد. با سیستم EasyPay بذر این ایده را در فروشگاه برنامه‌های کاربردی‌اش در Apple Store app کاشت که حالا شما به آسانی می‌توانید به فروشگاه اپل سر زده و با اسکن کردن اجناس واقعی داخل app مبلغ خریدشان را با وارد کردن رمز Apple ID پرداخت و آنها را خریداری کنید. اپل هر روز هر چه بیشتر قابلیت اطمینان و امنیت سرورهایش را بسط می‌دهد.

۶- قابل لمس کردن Siri

سیری (Siri) یا داده‌های قابل جستجوی هر چه بیشتر - که دائم در حال اضافه شدن است - و قابلیت تشخیص گفتار در حال پیشرفت به توسعه یافتن ادامه می‌دهد. ایده این است که شما می‌خواهید از اطلاعات خاصی در زمان و مکانی مشخص با خبر شوید و دستیار

شما باید قادر باشد تا پیشگویی‌اش کند. اولین چیزی که شما هر صبح می‌خواهید بدانید، وضع آب و هوای آن روز است. درست قبل از رفتن به محل کار، شما می‌خواهید از وضع ترافیک مطلع شوید. برخی اوقات نیز می‌خواهید از نتایج بازی‌های فوتبال اطلاع یابید. خدمت Passbook اپل نیز با بیرون کشیدن اطلاعات live و ثبت آن، برای مثال این که شما در فرودگاه باید به سوی کدام گیت برای پروازتان بروید، کار مشابهی را انجام می‌دهد. این قابلیت چیزی است که می‌تواند در سیری و مرکز یادآوری تعبیه شده، دسترسی به داده‌های مورد نیاز را با سرعت امکان‌پذیر سازد.

۷- بهینه سازی فضای ذخیره داده

امیدواریم فضای ذخیره داده آیفون از سقف ۱۲۸ گیگابایتی نیز فراتر برود. در آیفون 4 کاربرانی که برنامه‌های کاربردی عمومی، عکس‌ها، موزیک و ویدئوهای زیادی را دانلود می‌کردند و می‌خواستند آلبوم‌های شخصی‌شان را در گوشی خود نگهداری کنند، همیشه با فضای ذخیره داده هشت گیگابایتی آن در کنار بودند. خبر خوب این است که شرکت‌های intel و Micron دست به تولید نسل جدیدی از تراشه‌های flash memory زده اند که قادر است ۱۲۸ گیگابایت را در یک بسته تکی به اندازه ناخن انگشت جا دهد. این فناوری برای اپل که مرتب می‌خواهد گوشی‌هایش را تا حد ممکن باریک سازد، واقعا حیاتی است. طراحی جدید حافظه موبایل نه تنها کوچک، بلکه فوق العاده پرسرعت‌تر نیز هست. اینتل ادعا می‌کند این نوع جدید باید دو برابر کارایی طرح‌های پیشین را ارائه کند. این موضوع به معنای نصب و اجرای سریع‌تر برنامه‌های کاربردی، بازی‌ها و بالا آمدن فوری آنها هنگام بازگرداندن است. تراشه‌های حافظه اینتل و میکرون به مرحله تولید انبوه رسیده است؛ پس باید در نگارش‌های آینده آیفون در دسترس مصرف کنندگان قرار گیرند.

منابع:

<http://www.huffingtonpost.com>
<http://www.knowyourmobile.com>
<http://www.t3.com>



فضای مرده

تجربه‌ای ایده‌آل برای طرفداران بازی‌های دونفره

دو قسمت قبلی و جستجوی آیزاک کلارک به دنبال نامزد گمشده‌اش با پیدا شدن او، به یک مثلث عشقی تبدیل می‌شود. بقیه بازی از کلیشه‌های بشدت نخ‌نمای هالیوودی پر شده است. در صحنه‌های انتهایی بازی نیز شاهد قطع و وصل شدن سنگ‌ها و صخره‌ها و تشکیل پلتفرم‌هایی برای حرکت به سوی رئیس نهایی بازی هستیم که به سبک بازی‌های اکشن - ماجراجویی مانند DMC طراحی شده است و هیچ جایی در یک عنوان علمی - تخیلی ندارد. دیالوگ‌ها بشدت بی‌محتوا بوده و فقط در پیغام‌های ضبط شده می‌توانید کمی حرف‌های جالب پیدا کنید که همان‌ها نیز به واسطه انحراف و بی‌محتوا بودن داستان، جذابیت خود را از دست می‌دهند.

اگر بخواهیم تمام این حرف‌ها را در یک جمله خلاصه کنیم، می‌توانیم بگوییم الکترونیک آرتز دقیقاً همان اف‌تضاح داستانی را به مخاطب تحویل داده که کپکام در عنوان مضحک Resident Evil 5 (می‌گوییم الکترونیک آرتز، چون کاملاً واضح است تصمیم دونفره کردن بازی از کجا آب می‌خورد) تمام بخش داستانی و تعدادی از ماموریت‌ها فقط به شکل دونفره قابل دسترسی است که به پس‌زمینه داستانی شخصیت تندخوی جان کارور می‌پردازند. از داستان که بگذریم، فضای مرده صلابت ظاهری گذشته خود را حفظ کرده است.

رنگ‌ها قابل تشخیص و واضح است. تقریباً هیچ بافت بدشکل یا ناقصی در بازی دیده نمی‌شود. صحنه‌های داخل فضا نیز عالی از کار درآمده‌اند، اما در این بین شاهد انیمیشن‌های بسیار بدی هستیم که مانند خروسی در دسته مرغ‌ها قابل تشخیص است!

در مقابل صدایشان بهتر کار کرده‌اند. موسیقی اصلی بازی مانند همیشه برای مضطرب کردن بازیکن کم نمی‌گذارد و افکت‌های صوتی نیز بخوبی در دل کار جای گرفته است، اما طراحی مراحل ضعیف، باعث شده آن‌طور که باید نباشد. در چند جای بازی هم موسیقی‌های بی‌ربطی به گوش می‌رسد. البته شلیک کردن در این عنوان و قطع عضو نکرورمورها مانند قبل جذاب و خوشایند است.

عنوان: Dead Space 3
پلتفرم: Xbox360, PS3, PC
ناشر: EA Games
سازنده: Visceral Games
سبک: اکشن
امتیاز: ۷/۵

سیاوش شهبازی

تازه‌ترین عنوانی که وادی دونفره (Co-Op) را تجربه کرده و در این راه بسیاری از ارزش‌ها را قربانی کرده قسمت سوم از سری فضای مرده است. بخش تک‌نفره بازی آن عمق همیشه را ندارد.

صحنه‌هایی که قسمت دوم بازی را کم و بیش به یک کلاسیک تبدیل کرده و همه را چشم انتظار قسمت سوم گذاشته بود، در این قسمت دیده نمی‌شود و گیم‌پلی (حداقل در بخش تک‌نفره) آنقدر کم‌وکاستی دارد که هر تازه‌واردی را از بازی منجر کند. ناگفته نماند که قدیمی‌ها نیز به عشق هسته گیم‌پلی که از نسخه قبل به جا مانده آن را تحمل می‌کنند.

اگر نسخه قبل را بازی کرده باشید قطعاً صحنه‌هایی مانند لحظه تبدیل شدن هم‌سلولی آیزاک کلارک به یک نکرورمور را ابتدای بازی به خاطر می‌آورید. معماهای فوق‌العاده‌ای نیز در بازی دیده می‌شد که خیلی از گیرمورها تا حدودی امیدوار کرد؛ امیدوار به این که گرچه کپکام از «شیطان مقیم» یک ماشین پول‌سازی ساخته، اما بالاخره یک عنوان قدرتمند برای احیای آن سبک وحشت‌آفرین و معماگونه قدیم خواهد کرد.

در فضای مرده ۳ از این صحنه‌ها نخواهید دید.

خبر داغ



دیوید کیچ، رئیس خلاق شرکت بازیسازی Quantico Dream (سازنده عناوین «باران سهمگین» و «فانتهایت») در مصاحبه اخیر خود عنوان کرده برای سه عنوان آینده شرکت ایده‌هایی دارد که اولین عنوان از همین حالا در مراحل ابتدایی تولید قرار دارد. هنوز تاریخ قطعی عرضه «فراسو: دو جان» اعلام نشده است.



نت براون، از مهندسان قدیمی شرکت مایکروسافت که دهه ۹۰ پست مهمی را در شرکت به عهده داشت و ادعا می‌کند نام ایکس-باکس را او پیشنهاد داده، در وبلاگ شخصی‌اش به تندی از مایکروسافت و سیاست‌های آن برای کنسولش انتقاد کرد. او همچنین بشدت بر توجه لازم مایکروسافت به هسته کنسول خود (یعنی بازی‌ها) تاکید کرد.



وجود یک تاج - پد بر روی دسته کنسول PS4 تایید و دکمه Share تک‌ذیب شد. برای استقرار تاج-پد دکمه‌های Start و Select حذف شده و دکمه‌های L2 و R2 نیز از نو طراحی شده است تا استفاده بهتری داشته باشد.



هواداران DMC خوشحال باشند که تا الان یک «قصر خونین» به صورت مجانی برای دانلود عرضه شده است. این محتوای قابل دانلود مد محبوب و اعتیادآور یاد شده را به بازی اضافه خواهد کرد که در این نسخه، نبود آن بشدت حس می‌شد. کپکام پیش از این، چند لباس برای کاراکتر محبوب بازی عرضه کرده است.

داستان‌های جزیره متروک

این بازی بدون شک در خلق محیط زیبا با انجین پایه موفق شده است

غارهای بزرگی که شبکه‌وار به هم متصل شده و آبی که در آبریزهای آنها جاری است، درخششی فراتر از استانداردهای جهان عادی دارد و همگی از زیبایی‌های محیط بازی شمرده می‌شود.

Dear Esther در خلق محیطی زیبا آن هم تنها با استفاده از انجین پایه بدون شک موفق است اما حسی که از تجربه آن به آدم دست می‌دهد ارزش بازی را بالاتر برده است. شاید ابتدا با دیدن نام بازی مفهوم آن را درک نکنید اما بعد متوجه می‌شوید که در واقع آغاز یک نامه است! در بخش‌هایی از بازی این نامه خوانده می‌شود و آنجاست که بازیگر با استعداد بریتانیایی یعنی نیگل کارینگتون به عنوان راوی قصه وارد بازی می‌شود. صدای تسلی‌بخش کارینگتون تنها چیزی است که به هر آنچه در Dear Esther می‌بینید زندگی و معنا می‌بخشد و احساساتی که با مهارت تمام با صدایش همراه می‌کند، بدون تردید هر شنونده‌ای را مجذوب خواهد کرد.

تعامل با دنیای Dear Esther بسیار محدود است. کنترل‌های کاراکتر اصلی به ساده‌ترین مکانیک‌ها یعنی حرکت و نگاه کردن خلاصه شده و چیزی به عنوان سقوط از لبه‌ها، از ارتفاع گرفته تا یک تخته سنگ کوچک و حتی باز کردن درها در این بازی وجود ندارد. شما در نقش کاراکتری قرار دارید که قدم به جزیره‌ای عجیب گذاشته است و تمرکز روی این موضوع باعث شده تا مهم‌ترین عامل پیشروی بازی کنجکاوی و جستجو برای یافتن پاسخ پرسش‌هایی باشد که این جزیره مرموز در دل خود نگه داشته است.

قصه‌گویی محیطی در Dear Esther بیدار می‌کند. داستان‌های کوتاه و گاهی عجیب زیادی در گوشه و کنار جزیره وجود دارد که تنها به چشمی برای دیدن نیاز دارد. مشاهده لاشه خرد شده کشتی‌ای نسبتاً بزرگ در خط ساحلی، بوته‌ها و بیسه‌های انبوه، سرازیری‌های سبز تپه‌ها که با ترکیبی از صخره‌ها زینت بخشیده شده و

عنوان: Dear Esther
پلتفرم: PC, MAC
ناشر: The Chinese Room
سازنده: thechineseroom
سبک: ماجراجویی
امتیاز: ۸

مجید رحمانی

بازی Dear Esther در واقع بازسازی همان «ماد» است که به کمک Robert Briscoe از کارمندان سابق شرکت Dice و از طراحان محیط بازی Mirror's Edge ساخته شده است. حالا شاهد جلوه‌های بصری ارتقایافته، موسیقی و روایت پخته‌تر و طراحی پولیش شده هستیم. از آنجا که محیط جزیره با الهام از جزایر صخره‌ای اسکاتلند طراحی شده سردی و خشکی، فضای غالب آن بوده و از آن دست جزایری است که کمتر کسی آرزوی زندگی در آنها را در سر داشته باشد.

بازی هفته



این هفته بازسازی Tomb Raider منتشر می‌شود. تریلرها و تصاویر بازی نوید یک عنوان خوب را می‌دهند. گویا قرار است در این عنوان با ریشه‌ها و گذشته‌ها را کرافت آشنا شویم و همراه او شاهد حوادث تلخ و شیرینی باشیم که لارا را از یک دختر جوان و خام به بانویی پخته و کارآزموده بدل خواهد کرد.



طرفداران بازی‌های مدیریتی و شهرسازی این هفته می‌توانند شماره جدید بهترین بازی این سبک یعنی SimCity را تجربه کنند. در این بازی می‌توانید شهر رویایی خود را بسازید و زندگی خوبی را برای شهروندان‌تان رقم بزنید. با توجه به این که دید شما به شهر چه باشد، ظاهر آن را می‌توانید تغییر داده و از زندگی در دنیای این عنوان شبیه‌سازی شهرسازی، لذت ببرید.



طرفداران انیمه و بخصوص ناروتو بشتابید که این هفته عنوان جدیدی براساس آن برای کنسول‌ها عرضه خواهد شد. **Naruto Shippuden: Ultimate Ninja storm3** این طور که گفته شده بزرگ‌ترین تعداد کاراکترهای قابل انتخاب را در این مجموعه دارد.



بسکتبال در کشور ما زیاد شناخته شده نیست اما در آمریکا پرطرفدارترین رشته ورزشی است. افرادی که به این رشته علاقه دارند می‌توانند این هفته **MLB13: The show** را تجربه کنند.

خاص دیگر شامل انواع دوربین و تقویت‌کننده (مانند اسید و کندکننده) به سلاح خود بیفزایید.

همچنین اجازه افزودن حداکثر هشت تقویت‌کننده را که موجب افزایش خشاب، سرعت خشاب‌گذاری، قدرت آتش و... می‌شود، به سلاح خود اضافه کنید. یکی از انتقادات وارد به بازی مربوط به نداشتن تعادل است. دشمنان طوری به سمت شما یورش می‌آورند که انگار از قالب یکی از عناوین **Devil May Cry** فرار کرده‌اند و شما باید با کنترل کند آیزاک آنها را از پا دریاورید. البته در سختی معمولی، خیلی دچار مشکل نخواهید شد. فقط باید حواستان جمع باشد که سر موقع سلامتی‌تان را تجدید کنید؛ اما قطعاً در سختی‌های بالاتر دفاع به شکل نامعقولی سخت خواهد بود و این سیستم نامتعادل گیم‌پلی بشدت به آن جو وهم‌آمیزی که فضای مرده به خاطرش شناخته شده، لطمه می‌زند. حمله ناگهانی دشمنان از پشت سر نیز آنقدر رخ می‌دهد که دیگر از جا پریدن فقط جای خود را به عصبانیت و اعتراض می‌دهد.

اما این اوضاع در حالت دونفره حاکم نیست و اگر با یک دوست بازی را انجام دهید این تندخویی بازی در مقابل بازیکن به یک عنصر جذاب تبدیل خواهد شد. در حالت دونفره معماهای (ساده و ابتدایی) بازی تغییر می‌یابد و همکاری توامان هردو نفر را طلب می‌کند. همچنین بخش‌های پیدا شده نیز برای هر کس متفاوت خواهد بود تا از بحث‌های احتمالی جلوگیری شود.

قسمت‌هایی هم در بازی برای شکستن روتین کار شده که بیشتر به زمین خوردن آن می‌انجامد. کنترل ضعیف و تقابل‌های غیرمنطقی، از این سکانس‌ها و مبارزات با رئیس‌های بازی تجربه‌هایی ضعیف ساخته‌اند. در نهایت این که فضای مرده ۳ یک تجربه ایده‌آل برای طرفداران بازی دونفره بدون توجه به داستان است. اگر بازی را با دقت و برای کشف تمام بخش‌های آن بازی کنید، اتمام آن حدود ۲۰ ساعت زمان خواهد برد.



حق مطلب را خیلی بهتر ادا کرده است. اما به هر حال، جستجوی نقشه‌های مراحل و تحمل مأموریت‌های بشدت ملال‌آور و تکراری برای کسب قطعات تازه و ساخت سلاح دلخواه، خالی از لطف نیست. هر سلاح از یک دسته، دو قطعه اصلی (در برخی یکی) و یک سر برای هر یک تشکیل شده است. این قطعات و سرها متنوع بوده و با تنوع زیاد مهمات و حالت آتش، خلأ حضور سلاح جدید را پر کرده است. می‌توانید دو قطعه

باوجود تمام کم و کاستی‌ها، سیستم تیراندازی بازی یک‌تنه می‌تواند تا حدودی ضعف بازی را جبران کند. سازندگان سیستم جالبی برای ترکیب اسلحه تدارک دیده‌اند که حسابی بازیکن را مخصوصاً در حالت دونفره به وجد می‌آورد؛ هر چند بندرت سلاح تازه‌ای در این قسمت دیده می‌شود.

جداسازی اسلحه قدیمی و ترکیب دلخواه آنها کار بزرگی نیست و در این زمینه بازی **Dead Rising 2**

باشد و در کل از آن جنس روایت‌هایی است که جان می‌دهد برای بحث‌های طولانی و فیلسوفانه و شنیدن نظرات متفاوت در تایپیک‌ها و فروم‌های اینترنتی گوناگون.

تقریباً تمام بازی به گشت و گذار در جزیره خلاصه می‌شود و از آنجا که سرعت حرکت کاراکتر مقداری ثابت دارد و نمی‌شود مثلاً دوید، این آمدن و رفتن‌های طولانی به مرور خسته‌کننده می‌شود. با وجود این در **Dear Esther** نیازی نیست به دنبال راه اصلی خود بگردید؛ زیرا معمولاً بسیار واضح و روشن است و حتی اگر آن را گم کردید کافی است نگاهی به دور و اطراف خود بیندازید تا بلافاصله آن را بیابید.

کاملاً موافقم که یک بازی ماجراجویی بدون هرگونه چالش، معما یا مانع تا چه حد می‌تواند مفهوم خود را از دست بدهد، اما **Dear Esther** از معدود عناوینی است که توانسته تنها با گشتن در محیط، سرگرمی را در گیم‌پلی خود پیاده کند. توصیه کردن بازی به همه، کاری اشتباه است؛ اما اگر دوست داشته باشید به چشم یک اثر هنری در این قالب به آن نگاه کنید، برای‌تان تجربه‌ای جالب خواهد بود.

توجه داشته باشید که نتیجه‌گیری از بازی همانند فیلم‌های روشنفکرانه می‌ماند، پس زمانی که ذهن‌تان خسته است یا حوصله ندارید به سراغ آن نروید.



Dear Esther وجود دارد کاملاً شما را راضی خواهد کرد. معمای اصلی بازی را حتی می‌توان به نوعی قصه آن دانست تا جایی که می‌تواند موضوع داغی برای صحبت با دوستان در مکان‌های مختلف

برخی افراد هستند که دوست دارند قصه بازی‌ها بخصوص در سبک ماجراجویی فکری و غیرمستقیم باشد و تفسیر آن را به عهده مخاطب بگذارند. اگر شما هم جزو آن دسته هستید ابهامی که در قصه

پول درآوردن از بازی‌های رایگان



اردشیر جفره

شاید طی یکی دو سال اخیر، کسانی که با بازی‌های رایانه‌ای سر و کار دارند، با سرویس‌های Free-To-Play یا مجانی بازی‌کن، آشنا هستند. این بازی‌ها، به معادل نرم‌افزاری مادر، یعنی Software As a Service شباهت زیادی دارند، با این تفاوت که هزینه اشتراک در آنها پرداخت نمی‌شود. به‌عنوان یک مدل کسب و کار، بازی مجانی مدلی دیجیتال و ترکیبی است که معمولاً از بخش‌های مختلفی همچون Freemium، ریزتراکنش‌ها و اقتصاد مجازی تشکیل می‌شود.

Freemium نرم‌افزاری تماماً رایگان است که معمولاً با دریافت حق عضویت همراه است. ریزتراکنش‌ها که در واقع منبع اصلی درآمد در بسیاری از بازی‌های مجانی هستند، به تراکنش‌هایی گفته می‌شود که از نظر ارزش پول واقعی، بسیار خرد و کوچک هستند. اقتصاد مجازی، پیاده‌سازی وسیع‌تر ریزتراکنش‌هاست. به‌عنوان مثال در بستری مجازی که بازیکنان در آنجا به بازی می‌پردازند، مثل بازی‌های MMO، خرید، فروش و تبادل بخش‌های مجازی، اجزای اصلی این اقتصاد را شکل می‌دهد.

یکی از زیبایی‌های اقتصاد مجازی این است که می‌توان داده‌ها و اطلاعات را به‌صورت لحظه‌ای بیرون کشید و اطلاعاتی دقیق از وضع فعلی داشت و همانند اقتصاد دنیای بیرون، تنها به تخمین‌زدن نپرداخت. در این اقتصاد، پول به دو بخش نرم (که با بازی کردن به دست می‌آید) و سخت (که از طریق تزریق و تبدیل پول واقعی حاصل می‌شود) تقسیم می‌شود.

روان‌شناسی و بازی‌های مجانی

شناخت از ذهن مشتری امر بسیار مهمی در بازی‌های F2P است، دانستن انگیزه‌های آنها می‌تواند باعث شود آنها بیشتر و بیشتر به بازی سر بزنند، چه زمانی وقت خوبی برای فروش بخش است یا از نظر آنها وضع تعادل بازی به چه صورتی است. آیا حضور پول در بازی باعث می‌شود این بازی به بازی «پول بده تا ببری» تبدیل شود یا بخش‌های بازی منصفانه است؟

به همین منظور، دو مولفه‌ای که در ادامه می‌آید و یکی از این دو هنوز نظریه است، می‌تواند نقش موثری در انتخاب استراتژی صحیح برای رسیدن به موفق داشته باشد.

نظریه جریان

میهای ژبیتیمیهالی نظریه جریان را این‌طور معرفی کرد که تمام بازیخورها دست‌کم یک‌بار آن را تجربه کرده‌اند. نظریه جریان یعنی آن تجربه‌ای که حضور در بازی آنقدر جذاب باشد که گذر زمان احساس نشود. نظریه جریان می‌تواند به عنوان غوطه‌وری مثبت



در یک فعالیت تلقی شود. از مولفه‌های این حالت، جذب‌شدن کامل در آن فعالیت، اهداف روشن، تمرکز بسیار بالا و درک درست از گذشت زمان را می‌توان نام برد. در واقع وقوع غوطه‌وری در هر بازی‌خوری که در بازی غرق شده است، می‌تواند به انجام خرید از سوی او منجر شود. پس می‌توان در نهایت به این نتیجه رسید که کسب درآمد از بازی مجانی، باید در مرحله طراحی و توسعه آن صورت پذیرد.

خریدهای ناگهانی

خرید بخش‌های مجازی معمولاً لحظه‌ای و با حداقل زمان تصمیم‌گیری انجام می‌گیرد. معمولاً خرید بخش‌ها در بازی بعد از انجام آن برای مدت زمان خاصی صورت می‌گیرد که بسته به هر بازی می‌تواند متفاوت باشد. دو فاکتور در خریدهای ناگهانی نقش دارد. نخست دیدن محصول و درک ارزش آن. مثلاً می‌توانیم به بازی Team Fortress ۲ اشاره کنیم که وقتی یک بازیکن در آنجا می‌میرد، می‌تواند ببیند دشمنش چه سلاح‌هایی داشته و برای کشتن او استفاده کرده است. دوم، راحت‌تر شدن بازی است. به‌عنوان مثال می‌توان در بازی‌های مختلف بخش‌هایی را پیدا کرد که انجام بازی را ساده‌تر می‌کند یا بازیکن را قوی‌تر می‌کند.

بخش‌های مجازی

حالا که از انگیزه‌های بازیکن‌هایی که درون بازی خرید می‌کنند، خبر داریم، می‌توانیم به انواع دسته‌بندی بخش‌ها در بازی بپردازیم که ثابت شده است از موثرترین‌ها هستند. این بخش‌ها می‌تواند به چهارشاخه تقسیم شود.

بخش‌های بهبوده

این دسته از بخش‌ها، تنها به منظور زیبایی ظاهری استفاده می‌شود، مثلاً بخش‌هایی که آواتار بازیکن در بازی را عوض می‌کنند. بخش‌های بهبوده هیچ کارکردی ندارد، ولی برای بازیکن‌هایی که به دنبال

سبک خاصی از کاراکتر درون بازی خود می‌گردند، بسیار حیاتی است.

بهبود قدرت

بخش‌هایی که قدرت یا در واقع توانایی‌های بازیکن را در بازی افزایش می‌دهد و در نتیجه بر تجربه آن فرد از بازی تاثیر بسیار می‌گذارد. شاید معمول‌ترین مثالی که می‌توان در این حوزه زد، بهبود سلاح‌ها و قدرت حملات، سلامت یا توانایی کاراکتر باشد. باید در طراحی این نوع از بخش‌ها بدقت تعادل و بالانس بازی را در نظر گرفت و گزینه امکان رفتن کاربران و خلوت شدن سرویس وجود خواهد داشت.

سرعت

بخش‌های سرعتی معمولاً روند بازی را برای فرد سریع‌تر می‌کند، مثلاً ساختن یا تعمیر سازه‌ها سریع‌تر می‌شود یا میزان تجربه (XP) او از بازی بیشتر خواهد شد. برای بخش‌های سرعت، باید تعادل بازی را در نظر گرفت.

مصرف‌شدنی

بخش‌های مصرف‌شدنی می‌تواند در شاخه بهبود قدرت یا سرعت قرار بگیرد، چرا که شباهت زیادی به بخش‌های این دو دسته دارد، هر چند، این دسته از بخش‌ها به دفعات محدودی می‌تواند اجرا شود.

استراتژی‌های کسب درآمد

حالا که مشخص شد در این‌گونه از بازی‌ها چه بخش‌هایی به فروش می‌رسد، شیوه فروش این بخش‌ها نیز مساله دیگری است که باید با دقت به آن پرداخت. شاید ساده‌ترین الزام آن، به وجود آوردن شیوه‌های پرداختی باشد که بتواند تعداد کاربرانی را که پول نمی‌دهند، کمتر کند و آنها را به مشتریانی که پول می‌دهند، تبدیل سازد. شرکت Paypal در مطالعه‌ای که انجام داده است، به این نتیجه رسیده که افزودن یک روش دیگر برای پرداخت مبلغ، می‌تواند مشتریان را تا ۱۴ درصد زیاد کند.

نگهداری نیز مساله سرنوشت ساز دیگری برای بازی‌ها به شمار می‌رود. هر چه کاربر بیشتر بازی کند، بیشتر و بیشتر پول پرداخت می‌کند و بهترین روش برای نگهداری مشتریان این است که آنها را به سمتی ببریم که بیشتر خرید کنند. در نتیجه باید در زمان‌بندی فروش‌های ویژه دقت کرد و زمان درست را شناخت. از استراتژی‌های دیگر نگهداری می‌توان به داشتن یک فروشگاه با کاربری ساده و همچنین بررسی مداوم آمارها اشاره کرد. کار دوم، بسیار حیاتی است. اگر ضریب هزینه به ازای هر فرد را در نظر بگیریم، باید از طرف دیگر به فکر حل این معادله باشیم که آیا ارزش حضور فرد در بازی از این هزینه بیشتر می‌شود یا خیر.

هزینه‌های اشتراک قدیمی

پیشنهاد برای دریافت حق عضویت معمولاً در بیشتر استراتژی‌های کسب درآمد وجود دارد و بسیار منعطف است. مشتریان، کاربران دائم سرویس هستند. بهتر است همواره توجه خاصی به این کاربران شود، چرا که این دسته از کاربران هستند که به طور منظم پول پرداخت کرده و باز هم به سرویس سر می‌زنند. در نتیجه نقش مهمی در بقای سرویس خواهند داشت. تخفیف، جوایز یا پول واقعی و برگزاری رویدادهایی مختص این افراد از روش‌هایی است که می‌توان به این دسته از کاربران ارزش نهاد و افراد دیگر را تشویق کرد تا به عنوان مشترک شناسانده شوند.

آینده کسب و کار مجانی

هر چند برای درک این مدل کسب و کار باید مطالعات بسیار بیشتری انجام داد، اما از تعداد زیادی از سرویس‌های مشابه می‌توان نتایج آماري فوق‌العاده‌ای به دست آورد. تعداد افرادی که معمولاً در این‌گونه از کسب و کارها، پول خرج می‌کنند، زیر ۱۰ درصد هستند. یافتن روشی برای کسب درآمد از ۹۰ درصد دیگر، بدون استفاده از تبلیغات هزینه‌بر، کلید موفقیت آن کسب و کار را رقم می‌زند.

اما و اگرهای خرید تلفن همراه مشاور خرید خودتان باشید



مریم فراهانی

تا چند سال پیش که از تلفن‌های همراه خبری نبود، یک دستگاه تلفن ثابت در منازل می‌توانست پاسخگوی نیاز اعضای یک خانواده باشد. حتی گاهی پیش می‌آمد که مورد استفاده همسایگان هم قرار می‌گرفت و به جای یک خانواده، پاسخگوی نیاز چند خانواده بود! اما این روزها تلفن‌های ثابت چندان زنگ نمی‌خورد و تماس افراد به تلفن‌های همراه منتقل شده است. استفاده از تلفن‌های همراه نیز آنقدر گسترش یافته است که نه تنها همچون قدیم یک دستگاه از آن پاسخگوی نیاز یک خانواده نیست، بلکه در موارد بسیاری یک کاربر از چند دستگاه تلفن همراه استفاده می‌کند، طوری که اگر همین‌طور پیش برود، تعداد تلفن‌های همراه از جمعیت انسان‌های کره زمین بیشتر می‌شود!

باتوجه به گسترش موارد استفاده از این وسیله ارتباطی و رشد سریع فناوری، تنوع تلفن‌های همراه تولید شده توسط شرکت‌های سازنده نیز روزبه‌روز بیشتر می‌شود؛ البته این تنوع زیاد موجب شده است تا کاربرانی که قصد تعویض تلفن همراه قبلی خود را دارند یا می‌خواهند یک تلفن جدید برای خود تهیه کنند، در انتخاب تلفن همراه مناسب با مشکلاتی مواجه شوند.

به نظر شما یک تلفن همراه مناسب باید چه ویژگی‌هایی داشته باشد؟ ارزان قیمت باشد؟ جدیدترین محصول ارائه شده به بازار باشد؟ از دوربین بسیار با کیفیتی برخوردار باشد یا ضد آب و ضد گرد و غبار باشد؟

پاسخ این پرسش‌ها، ملاک‌های انتخاب بسیاری از کاربران است و کم نیستند افرادی که باتوجه به یک یا چند نمونه از این موارد، تلفن همراه موردنظر خود را انتخاب می‌کنند. متأسفانه مشاهده می‌شود کسانی که فقط به دنبال تلفن‌های ارزان قیمت هستند، پس از یک روز استفاده متوجه می‌شوند وسیله جدید، انتظارشان را جواب نمی‌دهد. افرادی نیز که جدیدترین و گران‌ترین محصول موجود در بازار را خریداری می‌کنند، پس از مدتی متوجه می‌شوند بجز مکالمه از هیچ‌یک از امکانات تلفن همراهشان استفاده نمی‌کنند و می‌توانستند با هزینه بسیار کمتر، تلفن همراه مورد نظرشان را تهیه کنند.

اگر شما هم قصد دارید یک تلفن همراه برای خودتان تهیه کنید و نمی‌خواهید از خریدتان پشیمان شوید، پیشنهاد می‌کنیم به نکات زیر توجه کنید:

پیش از هر چیز ذکر این نکته را ضروری می‌دانیم که هنگام انتخاب تلفن همراه با خودتان تعارف نداشته باشید! اگر محدودیت‌های مالی اجازه انتخاب را از شما گرفته است و به دنبال ارزان‌ترین تلفن همراه موجود در بازار هستید، پیشنهاد می‌کنیم همین کار را انجام دهید.

کیفیت مکالمه

به‌عنوان اولین نکته پیشنهاد می‌کنیم به کیفیت صدای تلفن همراه هنگام مکالمه توجه ویژه‌ای داشته باشید.

شاید به نظر بسیاری از کاربران، همه تلفن‌های همراه امروزی از کیفیت صدای مکالمه خوبی برخوردارند؛ اما این تصویری اشتباه است و کیفیت صدای تلفن‌های

همراه باهم متفاوت است و در تمام تلفن‌ها نیز این کیفیت، راضی‌کننده نیست. همچنین شرایط جوی و موقعیت مکانی در این کیفیت تاثیرگذار است و از آنجا که مکالمه جزو امکانات پایه یک تلفن همراه به شمار می‌رود، کیفیت صدا و آنتن‌دهی مناسب دستگاه جزو مهم‌ترین ویژگی‌هایی به شمار می‌رود که باید به آن توجه داشته باشید. برای مقایسه این ویژگی میان تلفن‌های همراه مختلف می‌توانید نظرات دوستان و آشنایانتان را در خصوص تلفن همراهشان جویا شوید یا به جداول مقایسه‌ای تلفن‌های همراه که در بسیاری از سایت‌های اینترنتی قابل دسترسی است، مراجعه کنید.

طراحی

انواع گوشی‌های تاشو و کشویی، مدل‌های دارای صفحه‌کلید QWERTY و گوشی‌های دارای صفحه لمسی، از جمله طرح‌های رایج گوشی‌های تلفن همراه در بازار است که هر یک نیز مشتریان خودشان را دارد. شما به کدام‌یک از این گوشی‌ها علاقه دارید؟ دوست دارید تلفن همراهتان کشویی باشد یا می‌خواهید یک گوشی تمام لمسی در اختیار داشته باشید؟ آیا می‌دانید توجه به طرح و اندازه تلفن همراه نیز از جمله موارد مهم هنگام یک خرید موفق است؟ گوشی تلفن مناسب باید براحتی در دست شما جای بگیرد و بتوانید به آسانی آن را حمل کنید. مقاومت در برابر خط و خش نیز از جمله نکاتی است که باید در طراحی گوشی لحاظ شده باشد و به آن توجه کنید.

سیستم عامل

اگر قصد دارید برای پدر بزرگ یا مادر بزرگتان یک تلفن همراه خریداری کنید تا در مواقع ضروری با آنها تماس بگیرید، بهتر است فقط به کیفیت صدا و طراحی

گوشی توجه ویژه‌ای داشته باشید؛ زیرا برخی تلفن‌های همراه دارای قاب بسیار باریکی هستند و این موجب می‌شود تا حداکثر اندازه صفحه‌نمایش در اختیار شما قرار گیرد و در مقابل، برخی دیگر نیز از اندازه قاب بزرگی برخوردار هستند؛ اما صفحه‌نمایشی در اندازه سه اینچ یا کمی بیشتر را در اختیار شما قرار می‌دهند.

دوربین

کم نیستند کاربرانی که تلفن‌های همراه موجود در بازار را از روی کیفیت دوربینشان با یکدیگر مقایسه می‌کنند این مقایسه در حالت کلی اشتباه است؛ اما اگر بخواهید یک انتخاب مناسب داشته باشید، توجه به کیفیت دوربین نیز دارای اهمیت است به‌عنوان مثال اگر قصدتان از تعویض تلفن همراهتان، ارتقای کیفیت عکاسی و فیلمبرداری آن است یا به این کار علاقه دارید، مطمئناً باید کیفیت دوربین را جزو ملاک‌های اولیه انتخاب خود قرار دهید. کیفیت هشت مگاپیکسل، کیفیتی مناسب و روبه بالا برای دوربین‌های تلفن‌های همراه است، اما این به‌آن معنا نیست که هرچه کیفیت دوربین برحسب مگاپیکسل افزایش یابد، کیفیت عکس و فیلم آن نیز بهتر خواهد بود؛ چرا که فلش از جمله موارد تاثیرگذار بر کیفیت عکس و فیلم تهیه شده در فضای بسته همچون داخل اتاق و عکاسی در شب است. چنانچه انتخابتان محدود به چند تلفن همراه شده و تنها ویژگی دوربین مانده است تا انتخاب خود را نهایی کنید، پیشنهاد می‌کنیم به اعداد درج شده به‌عنوان کیفیت دوربین اکتفا نکنید و با جستجو در اینترنت و مقایسه تصاویر گرفته شده توسط تلفن‌های انتخابی خود، این مورد را نیز بررسی، سپس انتخاب خود را نهایی کنید.

صفحه‌نمایش

گشت‌وگذار در وب، خواندن متون مختلف، مشاهده فیلم و مواردی از این قبیل به صفحه‌نمایشی در اندازه بزرگ نیاز دارد. پس اگر می‌خواهید با تلفن همراه جدیدتان فیلم ببینید یا بیشتر وقت خود را در اینترنت سپری کنید، پیشنهاد می‌کنیم به‌دنبال گوشی‌های دارای صفحه‌نمایش بزرگ باشید. توجه داشته باشید گوشی‌های دارای صفحه‌نمایش کوچک‌تر از سه اینچ چندان برای مشاهده فیلم یا وبگردی مناسب نیست و گوشی‌های بزرگ‌تر از ۴ و ۴/۵ اینچ نیز براحتی در جیب یا دست جای نمی‌گیرند. پس هنگام انتخاب گوشی موردنظرتان به اندازه صفحه‌نمایش و اندازه



بررسی فیلتر Fractalius فتوشاپ

تحقق رویاها در چندثانیه

وضوح با تنظیم **Line Width** می‌توانیم محدوده بخش‌های ایجاد شده در اثر افزایش وضوح را بیشتر و بزرگ‌تر کنیم به کمک گزینه **Radius** بخش‌های ایجاد شده به هم متصل شده و حالت یکنواخت و نرم‌تری به خود خواهد گرفت. به کمک گزینه **Depth** می‌توانیم عمق اثر خطوط ایجاد شده را کمتر و بیشتر کنیم که با توجه به حالت اولیه انتخاب شده (تیره یا روشن) تصویر نهایی را تیره‌تر یا روشن‌تر خواهد کرد. همه مراحل ذکر شده را یک بار دیگر به کمک ستون دوم می‌توانیم اعمال و حالت متفاوت دیگری روی تصویر خود اعمال کنیم. در قسمت پایین پنجره فیلتر سه تنظیم دیگر برای مقدار روشنایی تصویر (**Brightness**)، غلظت رنگی تصویر (**Saturation**) و اندازه خطوط ایجاد شده (**Scale**) را تغییر می‌دهیم. در قسمت بالای ستون اول چهار مربع کوچک کنار هم قرار گرفته که با کلیک روی آن می‌توانیم حالت رنگی تصویر خود را به صورت تصادفی تغییر داده و به حالت جدیدی درآوریم.

به کمک ابزارهای قسمت پایین پنجره فیلتر نیز می‌توانیم برای بازگشت به عقب یا رفتن به جلو (**Undo & Redo**)، اعمال تصادفی جلوه‌های جدید روی تصویر (شکل لوزی)، بازگرداندن تمامی تنظیمات به حالت اولیه (حرف **R**) و فعال و غیرفعال کردن پیش نمایش جلوه روی تصویر (**Preview**) استفاده کنیم. از منوی باز شده قسمت پایین نیز می‌توانیم برای فراخوانی حالت‌های ذخیره شده قبلی (۱۷ حالت مختلف) یا ذخیره تنظیمات انجام گرفته برای اعمال روی تصاویر دیگر استفاده کنیم.

برای ذخیره تنظیمات انجام گرفته باید روی منوی بازشو کلیک کرده و آخرین گزینه **Save User Preset** را انتخاب کنیم. در پنجره ظاهر شده نام دلخواهی را وارد می‌کنیم و دکمه **Save** را فشار می‌دهیم تا ذخیره شود. با کلیک روی دایره سبز رنگ، تنظیمات انتخاب شده روی تصویر اعمال و پنجره فیلتر بسته می‌شود. با انتخاب دایره قرمز رنگ پنجره نیز فیلتر بدون اعمال تغییرات روی تصویر بسته می‌شود.

برای دریافت نسخه آزمایشی این فیلتر می‌توانید به آدرس زیر مراجعه کنید:

<http://www.redfieldplugins.com/filter/Fractalius.htm>

جداگانه‌ای نیز به نام فیلتر خود ایجاد و فیلتر را داخل آن نصب کنیم. پس از تنظیم مسیر نصب روی دکمه **Install** در پایین پنجره کلیک می‌کنیم تا مراحل نصب برنامه آغاز شود.

مراحل نصب سرعت تمام شده و دکمه **Finish** ظاهر می‌شود که با کلیک روی آن و اجرای فتوشاپ، از مسیر **Menu/Filter/Redfield/ Fractalius** این فیلتر اجرا می‌شود.

نکته بسیار جالب در استفاده از این فیلتر وجود حالت‌های تصادفی اعمال فیلتر است که بدون هیچ تنظیم خاص، جلوه‌های بسیار زیبایی از فیلتر را روی تصویرمان به وجود می‌آورد. اما در صورتی که خودمان بخواهیم تنظیمات دلخواه را روی تصویر اعمال کنیم باید صبور بوده و با مدتی تکرار و تمرین با تنظیمات این فیلتر آشنا شویم.

اصول کار این فیلتر بر مبنای افزایش وضوح تصویر در لبه‌های آن و تبدیل سایه‌های تصویر به خطوط و اعمال جلوه‌های ویژه روی این خطوط است. این عمل در دو مرحله قابل اعمال بوده که به صورت ستون سمت چپ و راست در بخش تنظیمات قابل دسترسی است.

اولین حالتی که باید تنظیم شود حالت اعمال جلوه‌ها روی خطوط ایجاد شده تصویر است که در دو حالت تیره و روشن قابل تنظیم بوده و با کلیک روی شکل ستاره روی هر ستون تنظیم می‌شود. در صورتی که این ستاره تیره بوده و اطراف آن روشن باشد نتیجه ایجاد تصویر روشن و در صورتی که داخل روشن و اطراف تیره داشته باشد، نتیجه ایجاد تصویر تیره خواهد بود. با این کار مقدار درخشندگی یا تیرگی اطراف خطوط ایجاد شده را تعیین می‌کنیم.

پس از انتخاب حالت اعمال جلوه با تنظیم پارامترهای مربوط می‌توانیم به بهترین حالت مورد نظر دست یابیم. اولین پارامتر تنظیم مقدار افزایش وضوح تصویر **Sharpness** است که بقیه پارامترها مستقیماً وابسته این مقدار است. قبلاً اشاره شد تمام تنظیمات در دو مرحله به صورت جداگانه قابل تنظیم بوده و در دو ستون کنار هم قرار گرفته‌اند.

برای شروع کار بهتر است ابتدا تنظیمات ستون سمت راست را روی صفر قرار داده و ستون سمت چپ را تنظیم کنیم. پس از تنظیم مقدار افزایش

کرده و در گروه غیرنصبی باید به صورت دستی آنها را در مسیر **Plug-Ins** پوشه فتوشاپ کپی کنیم تا قابل استفاده شوند. البته این نکته را فراموش نکنید که پس از نصب یا کپی کردن فیلتر جدید در صورتی که فتوشاپ در حال اجرا باشد باید یک بار بسته و دوباره اجرا شود تا فیلتر جدید به بخش فیلتر فتوشاپ افزوده شود.

شرکت‌های مختلف، فیلترهای فراوانی را برای فتوشاپ تولید کرده‌اند که در بین آنها فیلترهای بسیار جالب و جذابی وجود دارد که جلوه‌های بسیار زیبایی به تصاویر ما اعمال می‌کنند. یکی از این فیلترها **Fractalius** است که توسط **Redfield** با قیمت ۴۰ دلار عرضه شده و نسخه دمو آن به صورت رایگان قابل نصب است.

به کمک این فیلتر براحتی و با چند کلیک ساده می‌توانیم تصویر خود را به یک تصویر رویایی تبدیل کنیم. البته با توجه به جلوه‌های فراوان این فیلتر هنگام اعمال بخصوص در صورتی که تصویر سایز بزرگی داشته باشد، باید صبور بود و چند دقیقه‌ای تا مشاهده تصویر نهایی تامل کرد. البته در رایانه‌های سریع‌تر این زمان بسیار کمتر می‌شود.

برای استفاده از این فیلتر که حجم بسیار کمی نیز دارد (حدود دو مگابایت) و براحتی قابل دانلود است، باید روی فایل اجرایی آن کلیک کنیم تا پنجره شروع نصب ظاهر شود. مهم‌ترین کاری که هنگام نصب این فیلتر باید به آن توجه کنیم مسیر نصب آن است که البته به صورت خودکار توسط برنامه تعیین می‌شود، ولی در صورتی که مسیر ظاهر شده صحیح نبوده و فتوشاپ در مسیر دیگری نصب شده باشد باید نسبت به تصحیح آن اقدام کنیم تا فیلتر به صورت صحیح نصب و قابل استفاده شود. پس در این پنجره باید دقت کنیم مسیر ظاهر شده در کادر مربوط برای پوشه پلاگین صحیح باشد.

در صورت اشتباه بودن مسیر باید با کلیک روی کادر مسیر و انتخاب گزینه **Browse**، در مسیر نصبی فتوشاپ پوشه **Plug-Ins** را انتخاب کنیم. در صورت نیاز هم می‌توانیم داخل این پوشه، پوشه

نوید حاتمی همیشه فیلترها یکی از جذاب‌ترین و جالب‌توجه‌ترین بخش‌های فتوشاپ بوده و آموزش‌ها و تمرین‌های فراوانی برای این بخش پیشنهاد شده است. همان‌گونه که قبلاً نیز گفته شده، فیلترها در فتوشاپ به دو گروه بومی و غیربومی تقسیم شده که فیلترهای داخلی فتوشاپ - که همراه با نصب فتوشاپ نصب می‌شوند - فیلترهای بومی و به فیلترهایی که به صورت جداگانه توسط شرکت‌های دیگر تولید شده و پس از نصب فتوشاپ به آن افزوده می‌شود، فیلترهای غیربومی فتوشاپ می‌گویند. این فیلترها نیز خود به دو گروه نصبی و غیرنصبی تقسیم می‌شود که گروه نصبی به صورت خودکار، فیلتر را به فتوشاپ اضافه



Programming

برنامه‌نویسی

تاریخچه

پایین‌ترین سطح برنامه‌نویسی در کامپیوتر، کد ماشین است که درست معادل دستوراتی است که در پردازنده اجرا می‌شود. در یک سطح بالاتر، زبان اسمبلی قرار دارد. در این زبان، کد ماشین یک مرحله ساده‌تر شده و امکان استفاده از لیبل برای آدرس حافظه و متغیرها وجود دارد. معمولاً به این دو سطح، زبان‌های نسل اول و دوم نیز می‌گویند. در سال ۱۹۶۰، زبان اسمبلی به دو رویه COPY و CALL مجهز شد که می‌توانست از متغیرهای بیرونی و بخش‌های عمومی پشتیبانی کند و برای نخستین بار امکان استفاده مجدد (re-use) از کد را به وجود آورد. اسمبلی از آن‌موقع تاکنون برای سیستم‌هایی که زمان اجرای دستور در سیستم بسیار حیاتی است، استفاده می‌شود و به برنامه‌نویس، کنترل مستقیم عملکرد کامپیوتر را می‌دهد.

نسل بعدی زبان‌های کامپیوتر (نسل سوم) - که به آنها زبان‌های سطح بالا نیز می‌گویند - از عبارات قابل فهم به عنوان دستور استفاده می‌کنند. از میان این زبان‌ها می‌توان به PL/I، ALGOL، C، FORTRAN و BASIC اشاره کرد.

تمام این زبان‌ها از پارادایم رویه‌ای استفاده و دستورات را خط به خط اجرا می‌کردند. میزان بازدهی برنامه‌های نوشته‌شده به این زبان، به تجربه و مهارت برنامه‌نویس بسیار وابسته بود.

بعد از زبان‌های شیء‌گرا به وجود آمد. در این زبان‌ها، داده و متدهای کار با داده در یک واحد به نام شیء قرار داده می‌شود. تنها روشی که می‌توان به داده‌های موجود در شیء دسترسی پیدا کرد، از طریق متدهاست. به این ترتیب، بدون این که دست به کد بزنیم، می‌توانیم با شیء در ارتباط باشیم و مقادیر اشیا را تغییر دهیم و... هر چند بسیاری از برنامه‌نویسان مطرح معتقدند استفاده از پارادایم شیء‌گرا می‌تواند به نفخ نرم‌افزار منجر شود که برای حل این دغدغه، راه‌حلی به نام Polymorphism یا چندشکلی را به شیء‌گرایی اضافه کردند.



پارادایم پردازش محور استفاده می‌کنند. در این پارادایم، نگاه به برنامه همانند چند پروسس همروند است که در یک ساختار داده منطقی مشترک فعالیت می‌کنند. درست همانند شیوه‌های مختلف مهندسی نرم‌افزار که متدولوژی‌های مختلفی را پیشنهاد می‌دهند، در برنامه‌نویسی، زبان‌ها نقش اساسی در معرفی پارادایم‌های برنامه‌نویسی دارند. برخی از زبان‌ها تنها از یک پارادایم برنامه‌نویسی پشتیبانی کرده (اسمال‌تاک) تنها از برنامه‌نویسی شیء‌گرا پشتیبانی می‌کنند و برخی دیگر از چند پارادایم پشتیبانی می‌کنند.

بسیاری از پارادایم‌های برنامه‌نویسی بیشتر به دلیل ممنوع کردن برخی از تکنیک‌ها شکل گرفته است. مثلاً در برنامه‌نویسی تابعی، استفاده از Side-Effects ممنوع شده است، در حالی که در برنامه‌نویسی ساخت یافته استفاده از عبارت goto صحیح نیست.

معمول‌ترین سیستم‌های کامپیوتری می‌توان به حافظه مشترک یا حافظه توزیع شده با استفاده از سیستم پیام‌دهی یا ترکیبی از این دو اشاره کرد. یک زبان برنامه‌نویسی می‌تواند از چند پارادایم برنامه‌نویسی پشتیبانی کند. برای مثال، برنامه‌هایی که در C++ یا Object Pascal نوشته می‌شوند، می‌توانند کاملاً ساخت یافته یا کاملاً شیء‌گرا باشند یا از مولفه‌های هر دو پارادایم به صورت ترکیبی استفاده کنند. طراحان برنامه‌نویس و برنامه‌نویسان می‌توانند تصمیم بگیرند از کدام مولفه چه پارادایمی بهتر است استفاده کنند.

در برنامه‌نویسی شیء‌گرا، نگاه به برنامه، مثل مجموعه‌ای از اشیاست که با یکدیگر در تعامل هستند، در حالی که در برنامه‌نویسی تابعی، برنامه می‌تواند مجموعه‌ای از چند فرمول تابع باشد. وقتی برای سیستمی با چند پردازنده برنامه می‌نویسند، معمولاً از

امیربهاالدین سبطالشیخ

پارادایم برنامه‌نویسی در اصل شیوه (استایل) برنامه‌نویسی در کامپیوتر است. چهار پارادایم اصلی در برنامه‌نویسی وجود دارد: شیء‌گرا، دستوری، تابعی و اعلانی. تفاوت این چهار پارادایم در مدل محاسبه آنهاست. در برنامه‌نویسی دستوری و شیء‌گرا، از مدل ماشین تورینگ، محاسبات لامبدا در برنامه‌نویسی تابعی و منطق ردیف اول در برنامه‌نویسی منطقی استفاده می‌شود.

مدل برنامه‌نویسی، در واقع سیستمی انتزاعی از یک کامپیوتر است. برای مثال، ماشین فون نیومان، مدلی است که در کامپیوترهای سنتی ترتیبی از آن استفاده می‌شد. در محاسبات موازی، مدل‌های زیادی وجود دارند که در آنها پردازنده‌ها به روش‌های مختلفی با یکدیگر در تعامل قرار می‌گیرند. از

clickhelp@jamejamonline.ir

پرسش و پاسخ

لطفاً نام خود را در ایمیل ذکر کنید. به سوالات بی‌نام پاسخ داده نمی‌شود

طبیعی است. برای تست دقیق دما در زمان بیکاری، سیستم را در حالت بایوس چک کنید. اگر نگران داغ شدن بیش از حد CPU هستید، می‌توانید در بایوس، گزینه هشدار دما را برای پردازنده خود فعال کنید. البته توصیه می‌شود کلاً از پردازنده‌های نسل Core اینتل استفاده کنید و سیستم خود را به روز کنید.

حمیدرضا رازقی - مشهد: آیا اتصال دائمی هارد اکسترنال به رایانه برای هارد مشکل ایجاد می‌کند؟
وقتی اطلاعات موجود در هاردهای اکسترنال بعد از زمانی مورد دسترس قرار نمی‌گیرد، هارددیسک در وضع Standby قرار می‌گیرد، بنابراین دچار خرابی نخواهد شد.

علی غفاری: لطفاً برنامه‌ای معرفی کنید که با حذف فایل‌ها با آن بتوان فایل‌های حذف شده را ریکاوری کرد.
می‌توانید از برنامه FileShredder استفاده کنید. این برنامه‌ها با نوشتن دوباره در محل ذخیره فایل‌های قبلی، امکان دسترسی به اطلاعات پاک شده را غیرممکن می‌کنند.

صفحه جدیدی باز می‌شود، در بخش Startup Services تمام برنامه‌ها را غیرفعال کنید. در بخش Hide All Microsoft Services گزینه را زده و هر چه باقی مانده است را غیر فعال کنید و سیستم خود را ری‌استارت کنید. اگر مشکل‌تان حل شد، با صبر و حوصله فراوان یکی‌یکی تیک‌های حذف شده را برگردانده و سیستم را چک کنید تا ریشه مشکل را بیابید.

حامد مهدی‌فر - پارس‌آباد مغان: دمای سی‌پی‌یو موقع بیکاری ۴۴ درجه است و فن سی‌پی‌یو با ۳۱۰۰ دور می‌چرخد! با این که خمیر سیلیکون زدم، فن اورجینال هم بستم و بایوس را هم آپدیت کردم!
MAIN:escg41tm13,fsb1333(oc),ddr3 1333(oc)
RAM:kingston-ddr3,2gb 1333
CPU:pentium(r)4-3400mhz,totalcach 2mb,fsb800
HDD:500maxtor,32 buffer,7200rpm
VGA:onboard
دمای ۴۴ درجه این سی‌پی‌یو در محیط ویندوز ۷

end process این پیام را ببندم. بعد ویندوز ۷ را مجدد نصب کردم، اما باز این اتفاق افتاد. البته من آنتی‌ویروس nod32 اورجینال دارم و مدام آپدیت می‌کنم. حتی با آنتی‌ویروس سیستم را اسکن کردم، ولی هیچ ویروسی شناسایی نشد. بعد از گزینه windows memory diagnostic رم سیستم را هم چک کردم. حتی دستور sfc /scannow را در cmd اجرا کردم. اما هنوز هم این پیغام ظاهر می‌شود. بخصوص وقتی در my computer دنبال یک فایل می‌گردم.
این مشکل می‌تواند یکی از این دلایل را داشته باشد:

- درایور کارت گرافیک‌تان قدیمی است و به‌روز نیست.
- فایل‌های سیستمی کامپیوترتان خراب شده یا با دیگر فایل‌ها همخوانی ندارند.
- ویروس یا بدافزار در کامپیوترتان وجود دارد.
- برخی از سرویس‌ها یا نرم‌افزارهایی که در حال اجرا هستند، این مشکل را ایجاد می‌کنند.
از آنجا که مطمئنید ویروس ندارید و ویندوز ۷ را دوباره نصب کرده‌اید، مورد آخر را با یکدیگر بررسی کنیم. با گرفتن کلید ترکیبی Win+R در پنجره باز شده تایپ کنید: MSCONFIG.

ایوب‌علی غفاری - بیجار: وقتی سیستم را shutdown می‌کنم، خود به خود روشن می‌شود؛ مثل حالت ری‌استارت. مشکل از پاور و فن cpu نیست. سیستم را پیش چند تعمیرکار برده‌ام، اما مشکل را نفهمیدند. باتری سیستم را یک‌بار درآوردند و دوباره در جای خود قرار دادند. دومین مشکل این است که کارت شبکه‌ام اصلاً شناسایی نمی‌شود.

ممکن است مشکل از اتصالات کیس به مادربرد باشد. همان‌طور که می‌دانید، دکمه پاور کیس از طریق یک سیم به مادربرد متصل می‌شود. با مراجعه به دفترچه مادربرد خود می‌توانید محل اتصال کیس به مادربرد را پیدا کرده، کابل کیس را بکشید و سیستم‌تان را خاموش کنید. اگر روشن نشد، ریشه مشکل را پیدا کرده‌اید. اگر دوباره سیستم روشن شد، تنظیمات BIOS را چک کنید و گزینه Wake Up on Lan را خاموش کنید.

امیر سعیدزادگان - تهران: چند روز پیش لپ‌تاپ من هشدار windows explorer has stopped working را داد. بعد حرکت اسکرول موس خیلی کند شد و مجبور شدم از task manager و گزینه

Hardware

سخت افزار

آشنایی با قابلیت، کاربرد و تفاوت‌های سخت‌افزاری گجت‌های اندرویدی

همه جا در تسخیر گجت‌ها

جواد ودودزاده

این روزها تولیدکنندگان و مصرف‌کنندگان بیشتر به رایانه‌های سبک و جمع و جور گرایش پیدا کرده‌اند و همین موضوع بازار تولید و مصرف رایانه‌های بسیار کوچک را خیلی داغ کرده است، به طوری که تقاضا برای آنها هر روز بیشتر می‌شود. در این میان چند گروه از این رایانه‌ها پر طرفدارتر از بقیه هستند؛ اول تبلت‌ها و بعد گجت‌ها و رایانه‌های مینیاتوری (Mini PC). تاخت و تاز این گجت‌های کوچک بیشتر بر پایه دو سیستم‌عامل (OS) پرطرفدار 8 Windows یا Android صورت می‌گیرد که بخوبی محتوای چندرسانه‌ای، بازی‌ها و کارهای عادی دفتری و خانگی را مورد پشتیبانی قرار می‌دهد. اما امروزه تبلت‌ها و گجت‌های مینیاتوری ارزان که پردازنده آنها از نوع آرم (ARM) یا تگرا (Tegra 3) انویدیاست می‌روند تا بازار مصرف رایانه‌ها را به تسخیر خود درآورند. علت عمده علاقه مصرف‌کنندگان به این گونه گجت‌ها کارایی بالا، ویژگی‌های متنوع و ارزانی قیمتشان است. ما در اینجا قصد داریم شما را با ساختار سخت‌افزاری و قابلیت‌های این سری از گجت‌ها آشنا کرده و نمونه‌هایی را نیز به شما معرفی کنیم.

پردازنده (CPU)

اساس بیشتر رایانه‌های جمع و جور مورد نظر ما بر اساس پردازنده‌های آرم کورتکس سری آ (Cortex-A Series) است. این سری از پردازنده‌های آرم که اصطلاحاً پردازشگر برنامه‌های نرم‌افزاری کاربردی (application processors) نامیده می‌شود، در گجت‌هایی که میزبان پلتفرم‌هایی غنی از سیستم‌های عامل بوده از تلفن‌های همراه فوق‌العاده ارزان گرفته تا تلفن‌های همراه هوشمند، پلتفرم‌های پردازش رایانه‌ای موبایل، تلویزیون‌های دیجیتال، ست‌تاپ باکس‌ها، پخش‌کننده‌های چندرسانه‌ای و حتی توسط چاپگرها و سرورها (server) در امور شبکه‌ای تجاری (enterprise networking) نیز کاربرد دارند. پردازنده با کارایی بالای Cortex-A15، پردازنده‌های Cortex-A9 مقیاس‌پذیر، پردازنده‌های اثبات شده در بازار Cortex-A8 و پردازنده‌های فوق‌کم‌مصرف Cortex-A7 و Cortex-A5 همه از ساختار معماری مشترکی بهره می‌برند که در نتیجه آن از قابلیت انطباق کامل با برنامه‌های نرم‌افزاری کاربردی (app) برخوردارند. این موضوع پردازنده‌های سنتی ARM، پردازنده‌های با کارایی بالای نامب (Thumb) و پردازنده‌های حرفه‌ای و مجموعه دستورات Thumb-2 را نیز شامل می‌شود. این پردازنده‌ها در برنامه‌های کاربردی که به پردازش رایانه‌ای بالا نیاز دارند مورد مصرف داشته، تاخت و تازشان بر بستر سیستم‌های عامل غنی صورت گرفته و محتوای رسانه‌ای تعاملی و تجربه‌گرافیکی گجت‌های برخوردار از فناوری اینترنتی موبایل و تلویزیون‌های دیجیتال نسل آینده را ارائه می‌کنند. پردازنده‌های آرم کورتکس سری A در این باره ارائه‌کننده تجربه کاملی از اینترنت است، اما در حوزه وسیعی از برنامه‌های کاربردی که شامل موارد ذکر شده در جدول زیر نیز هست، کاربرد دارند.



موارد مصرف دیگر

پردازنده‌های آرم به عنوان قلب تپنده تلویزیون‌های هوشمند (smart TV) و دیجیتال (DTV) هستند. آنها تولیدکنندگان فناوری‌های سیلیکونی را قادر ساخته‌اند بتوانند وظیفه‌مندی IP را داخل یک سیستم تکی روی تراشه single System-on-Chip به صورت ترکیبی بکنند. طراحان از این آزادی عمل برخوردارند تا انتخاب خود را از بین خانواده پردازنده‌ها، مجموعه پردازشگرهای گرافیکی، system IP و Physical IP ترکیبی که بهترین کارایی، قیمت و مصرف انرژی را ارائه می‌کند برگزینند. امروزه بسیاری از تولیدکنندگان با



تکیه بر ارزانی قیمت پردازنده‌های آرم، به تولید این گونه گجت‌ها و رقابت با غول‌های این صنعت دست زده‌اند. در این میان گجت‌های جدیدی هم تولید و به بازار عرضه شده‌اند که یا عملکردی جدید دارند یا قابلیت‌ها و کارایی‌های چند گجت را به طور

بی‌سابقه در قالب یک وسیله جمع کرده‌اند. رایانه‌های اندرویدی کوچک در اشکالی مختلف به بازار عرضه شده که اندازه آنها بسیار کوچک و کمی بزرگ‌تر از یک فلش درایو با قابلیت اتصال بی‌سیم به اینترنت و شبکه است و همچنین امکان کاربرد ماوس و صفحه‌کلید بی‌سیم و باسیم را از طریق درگاه اتصال USB دارد. این گجت‌ها می‌تواند با اتصال به تلویزیون یا صفحه نمایش آن را به تلویزیون هوشمند یا رایانه دسکتاپ all in one تبدیل کند یا در ادارات و دفاتر تجاری به عنوان رایانه‌های مینیاتوری (thin client) به کار برده شود. این رایانه‌ها ضمن صرفه‌جویی در هزینه، جا و مصرف برق می‌توانند تجربه استفاده از رابط کاربری تبلت‌ها و گوشی‌های هوشمند، برنامه‌های نرم‌افزاری کاربردی رایگان و لذت چت متنی و تصویری مشابه گجت‌های اندرویدی را روی صفحه نمایش بزرگ برای کاربران مهیا سازند.

منابع:

<http://www.arm.com>

<http://compreviews.about.com>

<http://www.digi.com>

گجت‌هایی با کارایی بالا

گجت‌های مجهز به Cortex-A در برنامه‌های کاربردی مورد هدف خود، نقاطی از کارایی توأم با کارآمدی و صرفه‌جویی در مصرف برق قابل درجه‌بندی و اندازه‌گیری را طبق مثال‌های زیر ارائه می‌کنند.



Cortex-A15: بهره‌مند از بالاترین کارایی برای گوشی‌های تلفن همراه نسل آینده و برنامه‌های کاربردی متقاضی زیرسازای wireless.

Cortex-A7: پیاده‌سازی مستقل در پیکربندی‌هایی چند هسته‌ای (multi-core) متکی بر خود که فرکانس شاخص ۸۰۰ مگاهرتز تا ۱/۲ گیگاهرتز را فراهم می‌کند. یا در ترکیب با Cortex-A15 برای امور پردازشی خاصی که اصطلاحاً big.Little processing بر آنها اطلاق می‌شود.

Cortex-A9: پیاده‌سازی پیکربندی‌هایی که فرکانس شاخص ۸۰۰ مگاهرتز تا دو گیگاهرتز را ارائه کرده و مقدار ۵۰۰۰ واحد کارایی DMIPS برحسب هر هسته پردازشی را فراهم می‌سازد.

Cortex-A8: راه‌حل‌های تک‌هسته‌ای (single-core) که کارایی بالای کارآمد در مقابل مبلغ پرداختی از ۶۰۰ مگاهرتز تا یک گیگاهرتز با ارائه کارایی ۲۰۰۰ واحد DMIPS را در اختیار می‌گذارد.

Cortex-A5: در پیاده‌سازی‌های کم هزینه فرکانس ۴۰۰ تا ۸۰۰ مگاهرتز که بیش از ۱۲۰۰ واحد DMIPS کارایی را ارائه می‌کنند، کاربرد دارد.

فناوری چند هسته‌ای

پردازنده‌های کورتکس A9، A7، A5، و A15 از فناوری چند هسته‌ای نسل دوم ARM پشتیبانی می‌کنند.

- پیاده‌سازی‌های از تک تا چهار هسته‌ای (quad-core) برای برنامه‌های کاربردی با گرایش به کارایی.

- پیاده‌سازی‌های متقارن و نامتقارن OS را مورد پشتیبانی قرار می‌دهد.

جدول ۱

نوع فعالیت خلاق	برنامه‌های کاربردی
پردازش رایانه‌ای	نوت‌بوک، Smartbook، تبلت، کتابخوان الکترونیک، Thin client
گوشی‌های دستی همراه	تلفن‌های همراه هوشمند، نسل آینده تلفن‌های با ویژگی‌های خاص
منازل دیجیتال	ست‌تاپ‌باکس، تلویزیون دیجیتال، پخش‌کننده بلو - ری، کنسول‌های مستقل بازی
عملکرد خودکار	مطلع‌سازی، هدایت و ناوبری
سازمانی - تجاری	چاپگرهای لیزری، مسیریاب‌ها، ایستگاه‌های - پایه وایرلس، تلفن‌های VOIP و سایر تجهیزات مورد نیاز
زیرسازای Wireless	سوئیچ‌ها، سرورها، ایستگاه‌های پایه بی‌سیم، web 2.0

سطح: مبتدی

سطح: متوسط

استفاده از زیرنویس ها

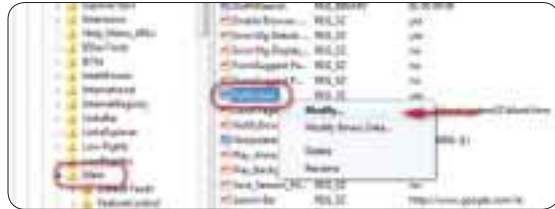
مشاهده فیلم در مکان های شلوغ و پرسر و صدا خیلی سخت است، چرا که صدای فیلم به صورت واضح به گوشتان نمی رسد. همچنین افرادی که ضعف شنوایی دارند نمی توانند براحتی به فیلم گوش دهند و از دیدن آن لذت ببرند. یکی از روش های رفع این مشکل، نمایش زیرنویس هنگام پخش فیلم است. زیرنویس ها توسط نرم افزارهای مختلفی قابل استفاده است و در بسیاری از دیسک های دی وی دی امروزی نیز وجود دارد. اگر شما هم این دیسک ها را در اختیار دارید و می خواهید با استفاده از ابزار Windows Media Center به مشاهده آنها همزمان با پخش فیلمها بپردازید، می توانید به روش زیر عمل کنید:

- ۱- ابتدا نرم افزار Windows Media Center را در کادر جستجوی منوی استارت ویندوز وارد کرده و پس از مشاهده نتیجه، روی آن کلیک کنید.
- ۲- از میان گزینه های به نمایش درآمده در پایین صفحه نرم افزار، روی settings کلیک کنید.
- ۳- از فهرست تنظیمات به نمایش درآمده روی DVD کلیک کنید.
- ۴- گزینه Subtitle را انتخاب کنید.
- ۵- با تغییر گزینه Subtitle به حالت ON آن را فعال کرده و با کلیک روی گزینه Save تغییرات را ذخیره کنید.
- ۶- از این پس هرگاه یک فیلم دی وی دی را در دستگاه قرار دهید به طور خودکار همراه با زیرنویس به نمایش در خواهد آمد.

تمام صفحه برای همیشه

امیر عساری

یکی از تفاوت هایی که کاربران هنگام استفاده از اینترنت اکسپلورر در ویندوز ۸ با آن مواجه می شوند، باز شدن پنجره مرورگر به صورت تمام صفحه است. این روش باز شدن مرورگر در ویندوز موجب شده است تا کاربران به استفاده از مرورگر در حالت تمام صفحه عادت کنند و آن را ترجیح دهند. با توجه به محبوبیت این روش، کاربران ویندوز ویستا و ۷ هم به دنبال آن هستند تا مرورگر را برای همیشه به صورت تمام صفحه مورد استفاده قرار دهند. یکی از روش های فعال سازی موقت این قابلیت در این نسخه های ویندوز نیز استفاده از کلید F11 روی صفحه کلید است. اما اگر قصد دارید مرورگرتان در ویندوز ویستا و ۷ همچون ویندوز ۸، به باز شدن در حالت تمام صفحه مجبور کنید، می توانید با اعمال تغییرات زیر در رجیستری ویندوز این کار را به انجام برسانید:



- ۱- روی گوی استارت کلیک کرده و در کادر جستجو عبارت regedit را وارد کنید.
- ۲- از فهرست نتایج، روی گزینه regedit.exe کلیک کرده و در ویرایشگر رجیستری مسیر زیر را دنبال کنید: HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Internet Explorer\Main
- ۳- پس از مراجعه به مسیر فوق، در بخش سمت راست گزینه FullScreen را پیدا کرده و پس از کلیک راست روی آن، گزینه Modify را انتخاب کنید.
- ۴- مقدار موجود در بخش Value data را به yes تغییر داده و با کلیک روی ok تغییرات را ذخیره کنید.
- ۵- از حالا هرگاه مرورگر اینترنت اکسپلورر را اجرا کنید، در حالت تمام صفحه اجرا خواهد شد و چنانچه بخواهید این قابلیت را غیرفعال کنید باید پس از طی مجدد مراحل فوق، مقدار موجود در بخش Value data را به no تغییر دهید.

سطح: مبتدی

نشانه گذاری در Word

استفاده از نشان ها (Watermark) در فایل های متنی می تواند دلایل مختلفی داشته باشد که نمایش لوگو یا نام شرکت در تمام صفحات، حفاظت از حقوق مالکیت معنوی و... برخی از این دلایل به شمار می رود. اما این دلایل هرچه باشد، موجب می شود شما نیازمند یک نشان اختصاصی باشید. با استفاده از نرم افزار Word ۲۰۱۳ از مجموعه نرم افزارهای آفیس شما می توانید از مجموعه نشان های آبیکی موجود در این نرم افزار استفاده و با یک کلیک آنها را به متون خود اضافه کنید. در صورتی که بخواهید نام یا لوگوی اختصاصی شرکت خودتان را به صورت یک نشان آبیکی مورد استفاده قرار دهید و نشان های پیش طراحی شده در این نرم افزار را نمی پسندید، می توانید با روش زیر، نشان اختصاصی خودتان را طراحی کنید:



- ۱- پس از اجرای نرم افزار Word ۲۰۱۳ و فراخوانی فایل متنی مورد نظر، از ریویو بالای نرم افزار به تب Design بروید. (در نسخه های پایین تر باید به تب Page Layout مراجعه شود)
- ۲- روی گزینه Watermark کلیک کرده و پس از مشاهده منوی به نمایش درآمده روی گزینه Custom Watermark کلیک کنید.
- ۳- در این مرحله پنجره جدیدی برای شما به نمایش در خواهد آمد که با استفاده از گزینه های موجود در آن می توانید نشان آبیکی متنی یا گرافیکی مورد نظرتان را ایجاد کنید. شما می توانید با انتخاب گزینه Picture watermark، یک فایل گرافیکی را به عنوان نشان آبیکی مورد نظر در فایل مربوط فراخوانی کنید و همچنین می توانید با فعال سازی گزینه Text watermark و مشخص کردن متن، رنگ، نوع قلم و... یک نشان اختصاصی متنی به فایل تان اضافه کنید.
- ۴- پس از مشخص کردن نشان مورد نظرتان نیز می توانید با کلیک روی گزینه Apply آنها را تأیید و نتیجه را روی فایل فراخوانی شده مشاهده کنید.

سطح: مبتدی

میانبرهای متنی

نوشتن یک یا چند کلمه توسط تلفن همراه ممکن است زمان زیادی را به خود اختصاص ندهد اما اگر این نوشته ها مدام تکرار شود و کمی به زمان اختصاص یافته برای تایپ آنها توجه کنید، متوجه خواهید شد که در مواردی موجب اتلاف وقت شما نیز می شود. به عنوان مثال فرض کنید روزانه بیش از ده بار یک آدرس ایمیل را تایپ می کنید، یا در ابتدا و انتهای پیام های کوتاه یا ایمیل های خود یک متن ثابت را تایپ و ارسال می کنید. وقتی این متون تکراری را کنار یکدیگر قرار دهید و زمان اختصاص یافته برای تایپ چند باره آنها را نیز محاسبه کنید، متوجه می شوید زمان زیادی برای تایپ این عبارات تکراری تلف شده است! اگر دوست دارید جلوی این اتلاف وقت را بگیرید و از تلفن همراه یا تبلت مجهز به سیستم عامل iOS نیز استفاده می کنید، می توانید از میانبرهای متنی در آن کمک بگیرید.

- ۱- از فهرست برنامه های دستگاه خود به بخش Settings مراجعه کنید.
- ۲- بخش General را انتخاب کنید.
- ۳- گزینه Keyboard را فشار دهید.
- ۴- در صفحه به نمایش درآمده روی آخرین گزینه یعنی Add New Shortcut فشار دهید.
- ۵- در این مرحله صفحه جدیدی برای شما نمایش داده می شود که شامل دو کادر با عنوانین phrase و shortcut است. در کادر اول یعنی Phrase باید عبارت مورد نظرتان را به صورت کامل وارد کنید و در کادر دوم یعنی Shortcut نیز باید عبارت مختصری را به عنوان میانبر برای تایپ عبارت وارد شده در کادر اول مشخص کنید. به عنوان مثال شما می توانید برای عبارت «سلام، روز به خیر» از میانبری به شکل «سریخ» کمک بگیرید.
- ۶- با تکرار مراحل ۴ و ۵ می توانید کلمات مورد نظرتان را به هر تعدادی که تمایل دارید به فهرست میانبرهای متنی اضافه کرده و در موارد نیاز از آنها استفاده کنید.



سطح: متوسط

حذف از فهرست نتایج

سایت های تبلیغاتی بسیاری وجود دارد که هنگام جستجوی یک عبارت در گوگل، آنها را در فهرست نتایج مشاهده می کنید. برخی کاربران با این سایت ها آشنایی ندارند و پس از کلیک روی آنها و باز شدن صفحات، متوجه می شوند نتیجه مورد نظرشان در این سایت ها یافت نمی شود. برخی دیگر نیز با این سایت ها آشنایی دارند و به آنها مراجعه نمی کنند اما با این حال به نمایش در آمدن آنها در فهرست نتایج جستجو برای این دسته از کاربران نیز ناخوشایند است و ترجیح می دهند این سایت ها را از فهرست نتایج جستجوی خود به طور کل حذف کنند. در هر دو حالت یعنی کاربران گروه اول و کاربران گروه دوم در صورتی که بتوانند این سایت های تبلیغاتی و مزاحم را از فهرست نتایج جستجوی خود حذف کنند، سریع تر به نتیجه دلخواه خود خواهند رسید

اما این قابلیت اکنون از این سرویس حذف شده است و چنانچه همچنان قصد استفاده از آن را داشته باشید، باید از افزونه ای که برای مرورگر این موتور جستجوگر یعنی کروم طراحی شده است، کمک بگیرید.

۱- مرورگر کروم را اجرا کرده و پس از مراجعه به لینک زیر، افزونه Personal Blocklist را روی آن نصب کنید:

<http://tiny.cc/pblocklist>

۲- پس از نصب افزونه فوق می توانید به جستجو در مرورگر کروم و سایت گوگل پرداخته و برای حذف هریک از سایت های مورد نظر از فهرست نتایج به نمایش درآمده روی گزینه Block Domain name که در زیر عنوان سایت قابل مشاهده است، کلیک کنید.

نکته: توجه داشته باشید که عبارت Domain name معرف سایت مورد نظر شما در فهرست نتایج جستجو است.



و مشکلات ذکر شده را نیز مجدداً تجربه نخواهند کرد. گوگل نیز در گذشته به عنوان یکی از معروف ترین و محبوب ترین موتورهای جستجو در دنیای وب، این امکان را در اختیار کاربران خود قرار می داد تا با مشخص کردن لیست سیاه از سایت های مورد نظر خود، آنها را از صفحه نتایج جستجو حذف کنند.



عکس: CHTC

رایانه‌ای که خراب نمی‌شود

روزبه‌روز به قدرت سخت‌افزاری رایانه‌ها افزوده می‌شود، در حالی که این سیستم‌ها هنوز به‌صورت خطی فرامین را انجام می‌دهد و اگر یک خط از کد برنامه مشکل داشته باشد، می‌تواند منجر به هنگ یا خرابی سیستم در حال اجرا شود. محققان دانشگاه UCL لندن موفق به تولید رایانه «سیستمیک» شده‌اند که به‌جای بارگذاری خطی فرامین، آنها را همزمان با یکدیگر اجرا می‌کند. به‌این ترتیب، امکان خراب‌شدن سیستم به صفر خواهد رسید.



عکس: DVICE

یک سوپرفون از اچ‌تی‌سی

طراحی فوق‌العاده، نمایشگر فول‌اچ‌دی، بلندگو و امپ در جلوی گوشی، بدنه کرومی غیربراق و بدون درز، دو گیگابایت رم و باتری ۲۳۰۰ میلی‌آمپر بر ساعت، تنها بخشی از قابلیت‌های جدیدترین گوشی تولیدی HTC است که بزودی به‌بازار عرضه می‌شود.



عکس: ChromebookPixel

کروم‌بوک پیکسل آمد

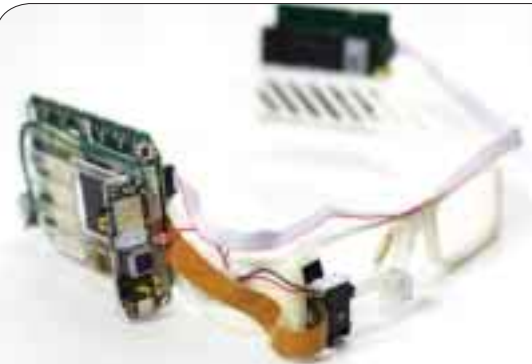
برخلاف کروم‌بوک‌های فعلی ۳۰۰ دلاری، کروم‌بوک پیکسل نوت‌بوکی ۱۳۰۰ دلاری است که برای کاربران خاص طراحی شده است. نمایشگر ۱۲/۸۵ اینچی لمسی آن، رزولوشنی معادل ۲۵۶۰ در ۱۷۰۰ پیکسل دارد. پردازنده دو هسته‌ای ۱/۸ گیگاهرتزی Core i5 و چهار گیگابایت رم و همچنین سه ترابایت اشتراک گوگل درایو برای سه سال از قابلیت‌های کروم‌بوک جدید گوگل است.

کلیک

نظر و پیشنهاد خود را درباره همه مطالب کلیک به نشانی:
تهران، بلوار میرداماد، جنب مسجد الغدیر، روزنامه جام جم
یا پست الکترونیکی click@jamejamonline.ir بفرستید
یا به شماره ۰۰۱۱۲۱۹۳۰۰ پیامک بنویسید

یک سال تا عینک‌های گوگل

همزمان با معرفی ویدئوی جدیدی از رابط کاربری عینک گوگل، زمان عرضه عمومی این عینک پایان سال جاری میلادی مشخص شده است. وبسایت TheVerge همچنین گزارش داده است که قیمت نهایی این محصول از قیمت فعلی آن ۱۵۰۰ دلار کمتر خواهد بود.



عکس: TheVerge



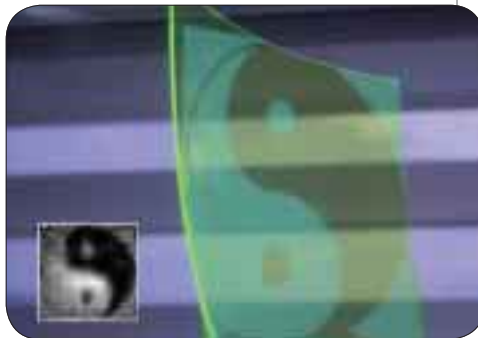
عکس: TheVerge

گالاکسی S4 در راه است

قرار است نسل بعدی سری گوشی‌های سامسونگ هفته آینده معرفی شود. منابع خبری معتقدند تغییر و تحولات عرضه گوشی سامسونگ گالاکسی S4، نسبت به نسل قبلی بسیار بنیادین خواهد بود. گفتنی است پردازنده ۱/۹ گیگاهرتزی، نمایشگر پنج اینچی با رزولوشن ۱۰۸۰P، دو گیگابایت رم و اندروید ۴/۲ از قابلیت‌های پایه این گوشی باشد.

نمایشگری که دوربین هم هست

محققان دانشگاه یوهانس کپلر اتریش موفق به تولید نمایشگری شفاف شده‌اند که می‌تواند به‌عنوان دوربین نیز عمل کند. صفحه پلیمر آن از ذرات فلئوئورسنت تشکیل شده است که می‌تواند نور بازگشتی را اندازه گرفته و همانند دوربین عکس بگیرد؛ البته این نمایشگر فعلاً با رزولوشن بسیار پایینی ۳۲ در ۳۲ پیکسل کار می‌کند اما می‌توان انتظار داشت دیگر نقطه‌های سیاه کوچکی که امروزه بالای لپ‌تاپ‌ها نصب شده‌است، حذف شده و خود نمایشگر در نقش دوربین نیز عمل کند.



عکس: Gizmodo



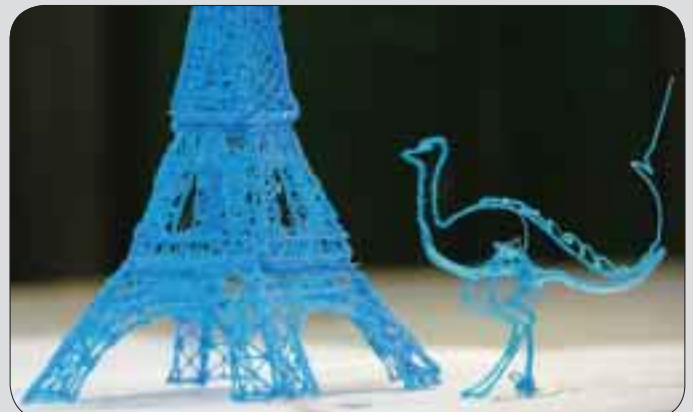
عکس: ArsTechnica

کمتر از اکس‌باکس

حالا که سونی به معرفی پلی‌استیشن ۴ پرداخته، همه چشم‌ها به سمت مایکروسافت دوخته شده است تا نسل بعدی اکس‌باکس را معرفی کند. وبسایت CVG گزارش داده است مایکروسافت یک ماه پیش از آغاز نمایشگاه E3، اکس‌باکس بعدی را معرفی خواهد کرد. گفته می‌شود اکس‌باکس بعدی هشت هسته‌ای بوده و از پردازنده AMD استفاده خواهد کرد.

خودکار سه‌بعدی

چاپگرهای سه‌بعدی با این که هنوز به‌طور کامل همه‌گیر نشده‌است، اما همچنان به اعضای خانواده‌اش اضافه می‌شود. آخرین عضو این خانواده، خودکاری با نام 3Doodler است که اجازه نقاشی کشیدن در فضای خالی را به دارنده می‌دهد. نوک این خودکار، پلاستیک را فوری ذوب، سپس سرد می‌کند.



عکس: KickStarter